

---

**Primer negativo fuera****X33848\_es**

---

Haz una acción con la cabecera:

```
void erase_1st_neg(vector<int>& v);
```

que borre el primer número negativo que haya en el vector v.

**Entrada**

La acción recibe un vector de enteros de cualquier tamaño, con valores cualquiera.

**Salida**

La acción modifica el vector borrando el primer elemento negativo que haya.

**Observación**

El programa principal que utiliza el Jutge lee un vector de enteros, llama a la acción `erase_1st_neg` e muestra el vector resultante.

**Ejemplo de entrada 1**

```
1 -1 2
```

**Ejemplo de salida 1**

```
1 2
```

**Ejemplo de entrada 2**

```
0 1 2 -2 3 4 5 -3 6 7 8 9
```

**Ejemplo de salida 2**

```
0 1 2 3 4 5 -3 6 7 8 9
```

**Ejemplo de entrada 3**

```
1 2 3 4 5
```

**Ejemplo de salida 3**

```
1 2 3 4 5
```

**Información del problema**

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T15:17:21.741Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>