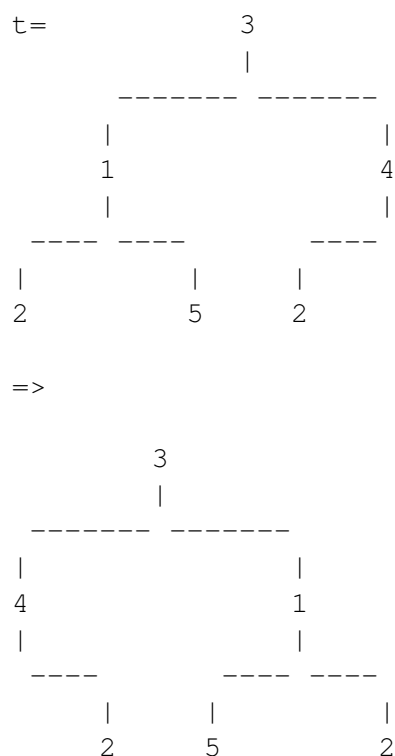

Arbre revessat**X33654_ca**

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters t , retorna el revessat de t . Revessar un arbre és com enmirallar aquest arbre. Aquesta és la capcelera:

```
// Pre:
// Post: retorna el revessat de t.
BinaryTree<int> reverseTree(BinaryTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada i la sortida de la funció:



Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `Makefile`, `program.cpp`, `BinaryTree.hpp`, `reverseTree.hpp`. Us falta crear el fitxer `reverseTree.cpp` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Quan pugueu la vostra solució al jutge, només cal que pugueu un tar construït així:

```
tar cf solution.tar reverseTree.cpp
```

Entrada

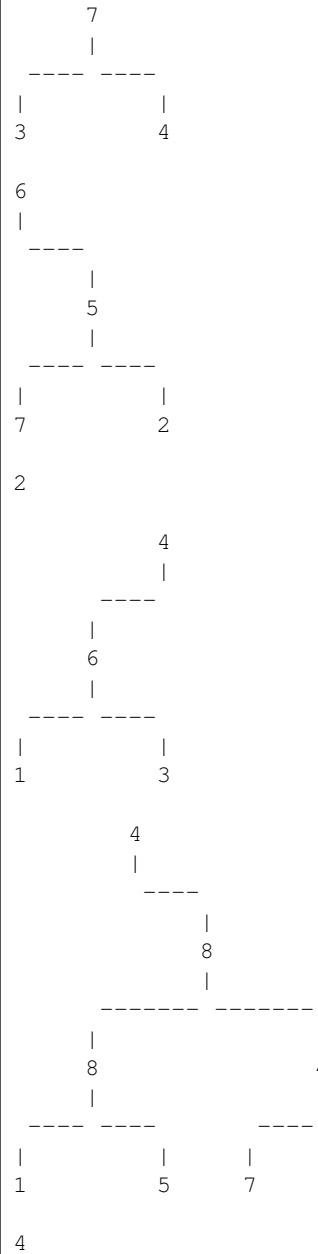
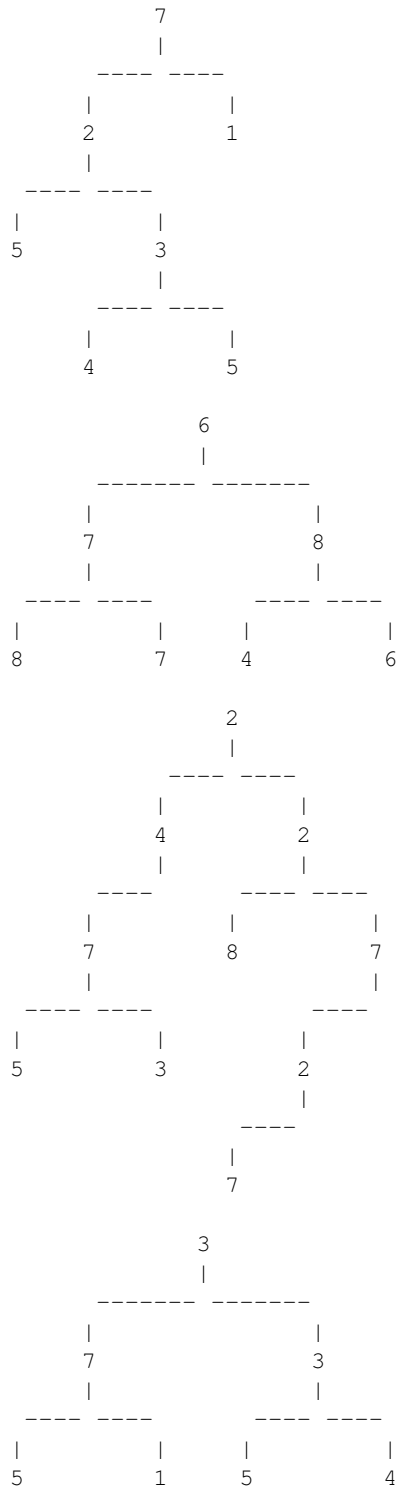
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé `INLINEFORMAT` o bé `VISUALFORMAT`. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

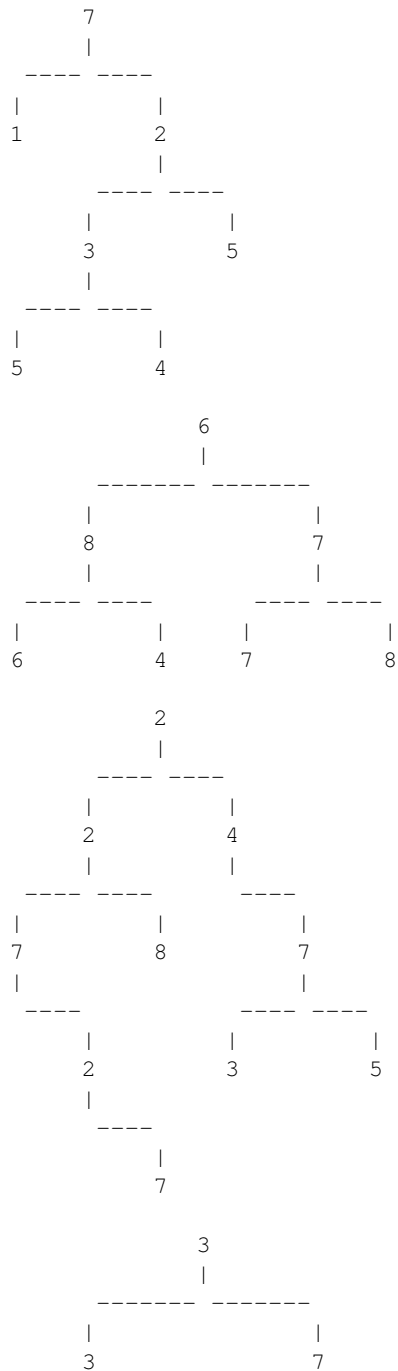
Per a cada cas, la sortida conté la descripció de l'arbre resultant d'aplicar el revers. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquestes dades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

VISUALFORMAT



Exemple de sortida 1



Exemple d'entrada 2

INLINEFORMAT

0 (55, 29)

72 (43 (, -73), -44 (-94,))

-90 (61 (, -43), 54)

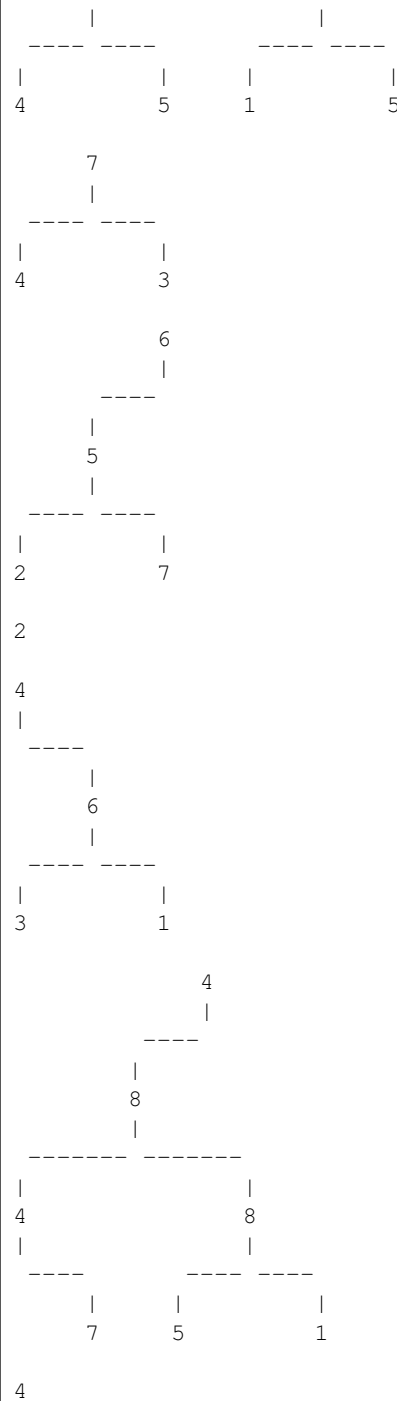
-13 (-80 (-29 (62 (-21, 2), 12 (-28, -20)),), -67 (-58 (-79, -56), 55) 170,))

-44

-38 (-73 (, -28 (30, 16)), 40 (35,))

-46 (, 96 (51 (63, 41), -88 (-8, 59)))

-46 (-53, -48 (, -53 (98, 61)))



-74

17 (-56 (, -83), 9)

-22 (88 (31 (15 (-92,), -47), 70 (-87 (82, -10), 4)), -72 (73, -93 (,

-96 (86 (-74 (-20 (, -42 (-69, -62)), 98 (, 87)),), 21 (-24 (52 (, -9

-74 (47 (73,),)

31 (-34, 32)

58 (-39 (, 53), 53) 170,))

60 (91 (55 (45,), 27 (-16 (45,), -53 (100,))), 80 (, 7 (5 (, -67), 78

-43 (-46 (-46, 84), -10 (, 45))

-54 (49 (78 (-10, -3), 52 (56, 39 (, 80 (, 24)))), -48)

-16
95 (86 (-27, -52), 93 (-92,))

Exemple de sortida 2

```
0 (29, 55)
72 (-44 (, -94), 43 (-73, ))
-90 (54, 61 (-43, ))
-13 (-67 (-5, -58 (-56, -79)), -80 (, -29 (12 (-20, -28), 62 (2, -21)
-44
-38 (40 (, 35), -73 (-28 (16, 30), ))
-46 (96 (-88 (59, -8), 51 (41, 63)), )
-46 (-48 (-53 (61, 98), ), -53)
-74
17 (9, -56 (-83, ))
-22 (-72 (-93 (-91 (35, 89), ), 73), 88 (70 (4, -87 (-10, 82)), 31 (-4
-96 (21 (, -24 (28 (32 (-71, ), -16 (-31, )), 52 (-99, )), 86 (, -74 (
-74 (, 47 (, 73))
31 (32, -34)
58 (53 (, -70), -39 (53, ))
60 (80 (7 (78 (-65, -96), 5 (-67, )), ), 91 (27 (-53 (, 100), -16 (, 45)
-43 (-10 (45, ), -46 (84, -46))
-54 (-48, 49 (52 (39 (80 (24, ), ), 56), 78 (-3, -10)))
-16
95 (93 (, -92), 86 (-52, -27))
```

Observació

La vostra funció i subfuncions que creeu han de treballar només amb arbres. Heu de trobar una solució **RECURSIVA** del problema. En les crides recursives, incloeu la hipòtesi d'inducció, és a dir una explicació del que es compleix després de la crida, i també la funció de fita/decreixement o una justificació de perquè la funció recursiva acaba.

Molt possiblement, una solució directa serà lenta, i necessitareu crear alguna funció recursiva auxiliar per a produir una solució més eficient capaç de superar tots els jocs de proves.

Informació del problema

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T21:08:51.624Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>