

---

**Girando Continuamente****X31940\_es**

---

Escribe un programa que tome un número entero positivo  $n$  como entrada y genere un patrón en forma de espiral numérica utilizando números y tabulaciones.

**Entrada**

El programa debe recibir un número entero positivo  $n \leq 20$  como entrada, que determinará el tamaño del patrón.

**Salida**

El programa debe imprimir en la salida estándar el patrón de espiral numérica. El patrón estará compuesto por números dispuestos en una espiral rectangular que comienza desde el centro y se expande hacia afuera. Cada número se separará por una tabulación (" "). Cada fila debe imprimirse como una línea separada.

- No olvide imprimir un salto de línea al final.

**Información del problema**

Autoría: Nelson Rangel Valdez

Generación: 2026-01-25T22:18:15.318Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>