

---

## Girando Continuamente

X31940\_es

---

Escribe un programa que tome un número entero positivo  $n$  como entrada y genere un patrón en forma de espiral numérica utilizando números y tabulaciones.

### Entrada

El programa debe recibir un número entero positivo  $n \leq 20$  como entrada, que determinará el tamaño del patrón.

### Salida

El programa debe imprimir en la salida estándar el patrón de espiral numérica. El patrón estará compuesto por números dispuestos en una espiral rectangular que comienza desde el centro y se expande hacia afuera. Cada número se separará por una tabulación (" "). Cada fila debe imprimirse como una línea separada.

- No olvide imprimir un salto de línea al final.

### Información del problema

Autor :

Traductor : Nelson Rangel Valdez

Generación : 2023-10-27 07:22:46

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>