
Patrón Numérico en Cuadrícula

X30974_en

Escribe un programa que tome un número entero positivo n como entrada y genere un patrón en forma de cuadrícula numérica utilizando números y espacios en blanco.

Input

El programa debe recibir un número entero positivo n como entrada, que determinará el tamaño de la cuadrícula.

Output

El programa debe imprimir en la salida estándar la cuadrícula numérica. Cada fila y columna contendrá un número entero positivo. Los números se colocarán en las celdas donde la suma de la fila y la columna sea par. El patrón estará compuesto por números y espacios en blanco. Cada número será seguido por un espacio en blanco, y las celdas vacías estarán ocupadas por dos espacios en blanco. Cada fila debe imprimirse como una línea separada. Los números deben incrementarse secuencialmente, comenzando desde 1.

Problem information

Author: Unknown

Generation: 2026-01-25T22:59:39.686Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>