
Pirámide de Diamante Hueco**X30348_en**

Escribe un programa en Java que genere y muestre un patrón en forma de pirámide de diamante hueco utilizando asteriscos y espacios en blanco.

Input

El programa deberá tomar un número entero positivo n como entrada, que representará la altura de la pirámide de diamante.

Output

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de pirámide de diamante hueco. La pirámide estará dividida en dos partes: la parte superior e inferior. Cada parte consistirá en una serie de filas que contendrán una secuencia de asteriscos (*) y espacios en blanco. En la parte superior, la cantidad de asteriscos en cada fila aumentará progresivamente desde 1 hasta n , mientras que en la parte inferior, la cantidad de asteriscos disminuirá desde $n-1$ hasta 1. Los asteriscos en los bordes izquierdo y derecho de cada fila estarán separados por espacios en blanco, y el interior de la fila estará compuesto por espacios en blanco. Cada fila deberá imprimirse como una línea separada.

Problem information

Author: Unknown

Generation: 2026-01-25T22:59:33.849Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>