# Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

## Tablero de ajedrez (4)

X29759\_es

Considerad un tablero de ajedrez cuadrado con n filas y n columnas, donde en cada casilla hay entre 0 y 9 monedas. Se pide un programa que, dado un tablero, calcule la diferencia entre el número total de monedes en casillas blancas y el de monedas en casillas negras.

#### Entrada

La entrada empieza con el tamaño n del tablero. Siguen n lineas, cada una con n carácteres entre '0' y '9'.

#### Salida

Hay que escribir, el número total de monedas en las casillas blancas, el total en las casillas negras y su diferencia. Seguid el formato de los ejemplos.

#### Ejemplo de entrada 1

#### 2389 3402 3956 2018

#### Ejemplo de salida 1

32 - 33 = -1

#### Ejemplo de entrada 2

```
3
975
123
450
```

### Ejemplo de salida 2

20-16 = 4

#### Información del problema

Autor: Salvador Roura i Maria Serna

Traductor: Maria Serna

Generación: 2015-02-25 11:42:20

© *Jutge.org*, 2006–2015. http://www.jutge.org