

---

**Tablero de ajedrez (4)****X29759\_es**

Considerad un tablero de ajedrez cuadrado con  $n$  filas y  $n$  columnas, donde en cada casilla hay entre 0 y 9 monedas. Se pide un programa que, dado un tablero, calcule la diferencia entre el número total de monedas en casillas blancas y el de monedas en casillas negras.

**Entrada**

La entrada empieza con el tamaño  $n$  del tablero. Siguen  $n$  líneas, cada una con  $n$  caracteres entre '0' y '9'.

**Salida**

Hay que escribir, el número total de monedas en las casillas blancas, el total en las casillas negras y su diferencia. Seguid el formato de los ejemplos.

**Ejemplo de entrada 1**

```
4
2389
3402
3956
2018
```

**Ejemplo de salida 1**

```
32-33 = -1
```

**Ejemplo de entrada 2**

```
3
975
123
450
```

**Ejemplo de salida 2**

```
20-16 = 4
```

**Información del problema**

Autoría: Salvador Roura i Maria Serna  
Traducción: Maria Serna

Generación: 2026-01-25T14:58:59.456Z

© Jutge.org, 2006–2026.  
<https://jutge.org>