

---

**Mininim****X29224\_ca**

---

Tant en Max com en Javier tenen una baralla de cartes. La del Max té  $a$  cartes i la del Javier en té  $b$ . Ara jugaran una partida a un joc que s'han inventat: Posaran les dues baralles sobre la taula, una al costat de l'altra. Per torns, el jugador a qui li toqui jugar escollirà una de les dues piles (que encara no estigui buida) i en treurà tantes cartes com vulgui (almenys una). El jugador que s'emporti l'última carta guanyarà. Començarà a jugar en Max. Si en Max i en Javier juguen amb una estratègia òptima, qui dels dos guanyarà?

**Entrada**

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun en una línia amb els dos enters  $a$  i  $b$ . Suposeu  $a + b \geq 1$  i que tant  $a$  com  $b$  estan entre 0 i  $10^{18}$ .

**Sortida**

Per a cada cas, escriuiu el nom del guanyador del joc.

**Observació**

Es pot obtenir el 40% de la puntuació amb casos on tant  $a$  com  $b$  estan entre 0 i 100.

**Exemple d'entrada 1**

```
1000000000000000 0
1 1
```

**Exemple de sortida 1**

```
Max
Javier
```

**Informació del problema**

Autoria: Víctor Martín

Generació: 2026-01-25T14:57:15.667Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>