

Camí més llarg en un arbre

X28372_ca

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters, retorna la llista de valors que es troben des de l'arrel seguint el camí més llarg de l'arbre. En cas que hi hagi varis camins màxims, s'haurà d'escol·lir el camí que va el més a l'esquerra possible. Aquesta és la capçalera:

```
// Pre:  
// Post: Retorna la llista d'elements que es troben a t, baixant des de l'arrel  
//        seguint el camí més llarg. En cas de varis camins màxims,  
//        escull el de més a l'esquerra.  
list<int> longestLeftmostPath(BinaryTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
longestLeftmostPath(3(1(,5),3(2(1,7),))) => [3,3,2,1]
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `Makefile`, `program.cpp`, `BinaryTree.hpp`, `longestLeftmostPath.hpp`. Us falta crear el fitxer `longestLeftmostPath.cpp` amb els corresponents includes i implementar-hi la funció anterior. Quan pugeu la vostra solució al jutge, només cal que pugeu un tar construït així:

```
tar cf solution.tar longestLeftmostPath.cpp
```

Entrada

L'entrada té un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una línia amb un string describint un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

Per a cada cas, la sortida conté el corresponent camí més llarg i més a l'esquerra de l'arbre. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta sortida. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

```
7(2(5,3(4,5)),1)  
6(7(8,7),8(4,6))  
2(4(7(5,3),),2(8,7(2(7,),)))  
3(7(5,1),3(5,4))  
7(3,4)  
6(,5(7,2))  
2  
4(6(1,3),)  
4(,8(8(1,5),4(7,)))  
4
```

Exemple de sortida 1

```
[7,2,3,4]  
[6,7,8]  
[2,2,7,2,7]  
[3,7,5]  
[7,3]  
[6,5,7]  
[2]  
[4,6,1]  
[4,8,8,1]  
[4]
```

Observació

La vostra funció i subfuncions que creeu han de treballar només amb arbres. Heu de trobar una solució **RECURSIVA** del problema. En les crides recursives, incloeu la hipòtesi d'inducció, és a dir una explicació del que es compleix després de la crida, i també la funció de fita/decreixement o una justificació de perquè la funció recursiva acaba.

Molt possiblement, una solució directa serà lenta, i necessitaréu crear alguna funció recursiva auxiliar per a produïr una solució més eficient capaç de superar tots els jocs de proves. En particular, sembla convenient precalcular abans l'arbre d'alçades corresponent a l'arbre d'entrada, tot i que també pot passar que el compilador optimitzi bé una solució apparentment més lenta.

Informació del problema

Autor : PRO1

Generació : 2022-04-22 14:24:44

© Jutge.org, 2006–2022.

<https://jutge.org>