
Rascacielos**X26441_es**

Desean volverse unir al reto de convertirse en artistas digitales. Para ello necesitan ser capaces de dibujar los objetos más simples, usando asteriscos (*). Escriban un programa que lea un número entero par n y dibuje tres rectángulos contiguos rellenos de asteriscos que modelan edificios. Consideren las direcciones vertical y horizontal de la pantalla como el alto y ancho de los rectángulos, respectivamente; el alto es medido en el número de líneas, y el ancho en el número de asteriscos. El primer rectángulo tendrá una altura de n y un ancho de $n/2$. El segundo rectángulo deberá compartir la misma base que el anterior y estar separado de él por un espacio en blanco, las dimensiones deben ser de alto de $2n$ y de ancho $n/2$. El tercer y último rectángulo, siguiendo en la misma base, y separado del segundo por un espacio en blanco, deberá tener dimensiones de alto de $n/2$ y ancho de n .

Entrada

El programa debe recibir un número entero par positivo $n \leq 10$ como entrada, que determinará el punto de partida de las dimensiones para los tres rectángulos.

Salida

El programa debe imprimir los rectángulos dibujados en el patrón indicado.

Observación

- El resto del lienzo que no tiene asteriscos para dibujar los rectángulos serán formados por espacios en blanco
- No olvide imprimir un salto de línea al final.

Información del problema

Autoría: Nelson Rangel Valdez

Generación: 2026-01-25T22:17:24.032Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>