

Palabras felices en una matriz

X26212_es

Implementad un programa que lee matrices de caracteres de entrada, y escribe el número de subpalabras felices contenidas en cada matriz.

Una subpalabra feliz es una ocurrencia (dentro de la matriz) de alguna de estas submatrices:

: -)

(- :

"

|

v

^

|

"

Entrada

La entrada tiene varios casos. Cada caso comienza con una linea con dos naturales positivos n, m . Despu s vienen n lineas con m caracteres cada una, escogidos de entre { ':', '- ', ' (', ') ', ' " ', ' v ', ' ^ ' }. Casos consecutivos est n separados por una linea en blanco.

Salida

Para cada caso, el programa escribe en una linea el n mero de subpalabras felices de la matriz de entrada.

Ejemplo de entrada 1

4 7
: : -) " - "
" | (- | " |
| - : - v | v
: -)) " v v

9 7
^ - : -) -)
| | ((- : |
" (- :) - "
| | - ^ : -)
v v - | " | "
: -) " | v |
" - : -) - "
" : " (- : |
(- : -) - v

8 3
(^ :
" | "
: -)

v" v	8 1
^ v	^
: -)	
v	"
v" :	^
	"
	^
	"
	^
	"
	^
	v
	4 9
" : " " -) : -)	" : " " -) : -)
" - : ^) - "	" - : ^) - "
(- : -) -	(- : -) -
v : (- : - : -)	v : (- : - : -)

10 2	^ ^ " "
" ^	" " v
^	-v :
^ ^	v v : -)
"	" "
"	" " " v
" v	(- (v :
v ^	9 9
	(- : : -) - "
v "	(- : ^ : -))
	" (- " ^ :
9 3	: -) " -) " "
^ ^ "	^ -)) v ^ "
^ ^ "	^ ((- : v v ^
	^ (- ^ " " : ^
" " v	" - - : "
" ^ "	" - : v - : " "
^	
" v	2 1
" "	"
v - "	-
9 1	4 2
"	" ^
"	
	v "
v	v "
v	
"	1 4
	(: -)
v	
v	3 1
"	"
v	v
2 8	
: (- : : -) :	
: : - (- : - :	
6 5	2 5
" (: - ^	(- (- :
: -	(- : -)
v ^ ") "	
^ " ^ ^	6 8
"	(- : (- : - ^
" ((- :	" ^ (- :
3 3	" v : - : ^ "
(- :	v (- : (-
	v (: (- : v
: -)	: -) : -) : v
5 3	
" - :	
- :	
^ - ^	
" - "	
9 5	
: - ^ : ^	
(- : " "	

Ejemplo de salida 1

5	5
13	2
2	2
3	7
5	12
4	0
6	2
2	1
3	1
	3
	10

Observación

Evaluación sobre 10 puntos:

- Solución lenta: 5 puntos.
- Solución rápida: 10 puntos.

Entendemos como solución rápida una que es correcta, de coste lineal y capaz de superar los juegos de pruebas públicos y privados. Entendemos como solución lenta una que no es rápida, pero es correcta y capaz de superar los juegos de pruebas públicos.

Información del problema

Autoría: PRO1

Generación: 2026-01-25T14:42:45.759Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>