

Mots feliços en una matriu**X26212_ca**

Implementeu un programa que llegeix matrius de caràcters d'entrada, i escriu el nombre de submots feliços continguts en cada matriu.

Un submot feliç és una ocurrència (dins la matriu) d'alguna d'aquestes submatrius:

```
: - )
```

```
( - :
```

```
"
```

```
|
```

```
∇
```

```
^
```

```
|
```

```
"
```

Entrada

L'entrada té varis casos. Cada cas comença amb una línia amb dos naturals positius n, m . Després venen n línies amb m caràcters cadascuna, escollits d'entre { ' : ' , ' - ' , ' (' , ') ' , ' " ' , ' ∇ ' , ' | ' , ' ^ ' }

Casos consecutius estan separats per una línia en blanc.

Sortida

Per a cada cas, el programa escriu en una línia el nombre de submots feliços de la matriu d'entrada.

Exemple d'entrada 1

```
4 7
: : - ) " - "
" | ( - | " |
| - : - ∇ | ∇
: - ) ) " ∇ ∇
```

```
9 7
^ - : - ) - )
| | ( ( - : |
" ( - : ) - "
| | - ^ : - )
∇ ∇ - | " | "
: - ) " | ∇ |
" - : - ) - "
" : " ( - : |
( - : - ) - ∇
```

```
8 3
( ^ :
" | "
: - )
```

```
∇ " ∇
```

```
^ | ∇
```

```
: - )
```

```
| | ∇
```

```
∇ " :
```

```
8 1
```

```
^
```

```
|
```

```
"
```

```
^
```

```
|
```

```
"
```

```
|
```

```
∇
```

```
4 9
```

```
" : " " - ) : - )
```

```
" - | : ^ ) | - "
```

```
| ( - : | - ) - |
```

```
∇ : ( - : - : - )
```

10 2

"^

|^

^^

|"

"|

"v

||

v^

||

v"

9 3

^^"

^^"

|||

"v

"^"

^|

|"v

"|"

v-

9 1

"

"

|

v

v

"

|

v

v

2 8

:(-:::-):

::-(-:-:

6 5

"(:-^

||:-|

v^")"

^|"^^

|"|||

"(-:

3 3

(-:

|||

:~)

5 3

"-:

|~:

^_~

|||

"_"

9 5

:~^:~

(-:""

^^""|

" "|v

||~v:

vv:-)

|||""

"" "|v

(~(v:

9 9

(-:::-)~"

(-:|^:-)

"|(-|"^:

|:-)~"~"

^~)~v^"||

|^((-:vv^

^(-^"":^|

|"~||~:|"

"~:~v~:""

2 1

"

-

4 2

^^

||

v"

v"

1 4

(:-)

3 1

"

|

v

2 5

(-(-:

(-:-)

6 8

(-:(-:-^

"||^(-:|

|"v:-:^"

v(-:(-||

|v(-:(-:v

:~):~):v

Exemple de sortida 1

5	5
13	2
2	2
3	7
5	12
4	0
6	2
2	1
3	1
	3
	10

Observació

Avaluació sobre 10 punts:

- Solució lenta: 5 punts.
- solució ràpida: 10 punts.

Entenem com a solució ràpida una que és correcta, de cost lineal i capaç de superar els jocs de proves públics i privats. Entenem com a solució lenta una que no és ràpida, però és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics.

Informació del problema

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T14:42:37.152Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>