

---

## Bolas de gude

X24412\_en

---

João e Maria adoram brincar com bolas de gude. Cada uma das bolinhas possui um número escrito nelas. Ao começar o jogo, João coloca as bolas uma ao lado da outra em ordem crescente. Então Maria pede para João encontrar a primeira bola com determinado número. Se ele acertar, ganha um ponto. Caso João erre, Maria ganha um ponto. Hoje é sua chance de jogar no lugar de João. Você deve escrever um programa que o ajude a sempre ganhar de Maria nesta brincadeira.

### Input

Há múltiplos casos de teste. Cada caso de teste consiste de 2 inteiros, sendo  $N$  o número de bolas de gude e  $Q$  o número de perguntas que Maria faz a João. As próximas  $N$  linhas contêm os números escritos nas  $N$  bolas, sem ordem específica. As próximas  $Q$  linhas trazem as  $Q$  perguntas feitas por Maria.

Nenhum dos números da entrada é maior que 10000 e não há números negativos. A entrada termina com o caso de teste onde  $N = 0$  e  $Q = 0$ .

### Output

Para cada caso de teste, você deve imprimir um identificador **CASE k**, onde  $k$  representa a instância atual.

Para cada pergunta de Maria, imprima uma saída de acordo com um dos formatos a seguir:

- *'x found at y'*, se a primeira bola de gude com número  $x$  foi encontrada na posição  $y$ . As posições seguem a ordem  $1, 2, \dots, N$ .
- *'x not found'*, se a bola de gude com número  $x$  não foi encontrada.

### Problem information

Author :

Generation : 2018-09-24 17:58:18

© Jutge.org, 2006–2018.

<https://jutge.org>