
Xadrez**X22852_en**

Após quebrarem vários dominós de tanto dar petelecos, Maria tentou ensinar João a jogar xadrez, mas ele só conseguiu entender uma regra: a do cavalo (L).

Sendo assim, ela decidiu criar uma nova brincadeira para eles: dadas duas posições P_1 e P_2 no tabuleiro, João deve descobrir qual o número mínimo de movimentos que um cavalo percorre para andar da posição P_1 até a posição P_2 .

Input

A entrada consiste em vários casos de teste. Cada caso de teste consiste em uma linha contendo duas posições P_1 e P_2 , representadas por uma letra ($a...h$) e um dígito ($1...8$), representando a coluna e a linha do tabuleiro, respectivamente.

Output

Para cada caso de teste, imprima: *Para andar de xx ate yy, o cavalo faz nmovimentos..*

Problem information

Author: Carlos de Salles, DEINF/UFMA

Generation: 2026-01-25T14:25:44.273Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>