
Triángulo de números invertidos

X22697_en

Escribe un programa que le solicite al usuario un número entero positivo, y que imprima en la pantalla un patrón de triángulo invertido que empiece en el número 1 y vaya aumentando de uno en uno en cada fila. El número ingresado por el usuario determinará la cantidad de filas que tendrá el triángulo.

Input

Como entrada sera un numero entero x pero que sea mayor a 3 para que se vea el patron.

Output

Como salida sera un triangulo invertido el cual se ira creando en base al numero de entrada como se muestran en los ejemplos.

Problem information

Author: Unknown

Generation: 2026-01-25T22:58:34.881Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>