
Expressió. Representació infixa amb el màxim nombre de parèntesis X21901_ca

Donada la classe *expressio* que permet guardar expressions matemàtiques en un arbre binari usant memòria dinàmica, cal implementar el mètode

```
string llista_tokens_parentitzada () const;
```

que retorna un string amb la representació infixa de l'expressió amb tots els parèntesis possibles, excepte quan són operands (constants o variables) que mai fan falta. Els operadors i operands es guarden en l'string token de cada node. Els operadors unaris (+ - sqrt log exp) tenen el fill dret buit.

Cal enviar a jutge.org la següent especificació de la classe *expressio* i la implementació del mètode dins del mateix fitxer.

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
using namespace std;
typedef unsigned int nat;

class expressio {
    // Guarda una expressio en un arbre binari.
    // Els operadors i operands es guarden en l'string token de cada node.
    // Els operadors unaris (+ - sqrt log exp) tenen el fill dret buit.

public:
    expressio (): arrel (nullptr) {};
    // Pre: cert
    // Post: el resultat és un arbre sense cap element
    expressio ( expressio &ae, const string &x, expressio &ad);
    // Pre: cert
    // Post: el resultat és un arbre amb un element i dos subarbres

    // Les tres grans
    expressio (const expressio &a);
    ~expressio ();
    expressio & operator=(const expressio& a);

    // operador << d'escriptura
    friend std :: ostream& operator<<(std::ostream&, const expressio &a);

    // operador >> de lectura
    friend std :: istream& operator>>(std::istream&, expressio &a);

    string llista_tokens_parentitzada () const;
    // Pre: Cert
    // Post: Retorna string amb la representació infixa de l'expressió amb tots els parèntesis possibles,
    //       // excepte quan són operands (constants o variables) que mai fan falta.
```

```

private:
struct node {
    node* f_esq ;
    node* f_dret ;
    string token ;
};

node* arrel ;
static node* copia_nodes (node* m);
static void esborra_nodes (node* m);
static void print_nodes (node* m, ostream &os, string d1);

// Aquí va l'especificació dels mètodes privats addicionals
};

// Aquí va la implementació del mètode llista_tokens_parentitzada i privats addicionals

```

Per testejar la solució, jutge.org ja té implementats la resta de mètodes de la classe *expressio* i un programa principal que llegeix una expressió i després crida el mètode *llista_tokens_parentitzada*.

Entrada

L'entrada consisteix en la descripció de l'arbre de l'expressió (el seu recorregut en preordre, en el qual inclou les fulles marcades amb l'string "#"). Per exemple, l'arbre

```

[*]
 \__[pt]
 |   \__#
 |   \__#
 \__[2]
   \__#
   \__#

```

es descriuria amb

```
* 2 # # pt # #
```

Sortida

El contingut de l'arbre binari seguit per l'string que retorna el mètode *llista_tokens_parentitzada*.

Observació

Només cal enviar la classe requerida i la implementació del mètode *llista_tokens_parentitzada*. Pots ampliar la classe amb mètodes privats. Segueix estrictament la definició de la classe de l'enunciat.

Exemple d'entrada 1

```
34 # #
```

Exemple de sortida 1

```
[34]
 \__#
 \__#
```

Exemple d'entrada 2

x # #

Exemple de sortida 2

```
[x]
 \__#
 \__#
```

x

Exemple d'entrada 3

log 3 # # #

Exemple de sortida 3

```
[log]
 \__#
 \__[3]
   \__#
   \__#
```

log(3)

Exemple d'entrada 4

* 2 # # pt # #

Exemple de sortida 4

```
[*]
 \__[pt]
 | \__#
 | \__#
 \__[2]
   \__#
   \__#
```

(2*pt)

Exemple d'entrada 5

+ 2 # # * 3 # # y # #

Exemple de sortida 5

```
[+]
 \__[*]
 | \__[y]
 | | \__#
 | | \__#
 | \__[3]
 |   \__#
 |   \__#
 \__[2]
   \__#
   \__#
```

(2+(3*y))

Exemple d'entrada 6

+ sqrt 2 # # # * 3 # # y # #

Exemple de sortida 6

```
[+]
 \__[*]
 | \__[y]
 | | \__#
 | | \__#
 | \__[3]
 |   \__#
 |   \__#
 \__[sqrt]
   \__#
   \__[2]
     \__#
     \__#
```

```
| (sqrt(2)+(3*y))
```

Exemple d'entrada 7

```
+ sqrt 2 # # # * - 3 # # # y # #
```

Exemple de sortida 7

```
[+]
 \__[*]
 |  \__[y]
 |  |  \__#
 |  |  \__#
 |  \__[-]
 |   \__#
 |   \__[3]
 |    \__#
 |    \__#
 \__[sqrt]
  \__#
  \__[2]
   \__#
   \__#
```

```
(sqrt(2)+(-(3)*y))
```

Exemple d'entrada 8

```
log * - z # # # ^ x # # / + sqrt y # # #
```

Exemple de sortida 8

```
7[log] 3 # # #
 \__#
 \__[*]
  \__[^]
   |  \__[/]
   |  |  \__[3]
   |  |  |  \__#
   |  |  |  \__#
   |  |  \__[+]
    |  |  |  \__[7]
    |  |  |  |  \__#
    |  |  |  |  \__#
    |  |  \__[sqrt]
     \__#
     \__[y]
      \__#
      \__#
 \__[x]
  \__#
  \__#
 \__[-]
  \__#
  \__[z]
   \__#
   \__#
```

```
log((-z)*(x^((sqrt(y)+7)/3)))
```

Informació del problema

Autor : Jordi Esteve

Generació : 2023-01-09 22:15:36

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>