
Ordena con Heap**X20428_es**

En este problema debes ordenar una secuencia de números enteros en orden **descendente** utilizando la clase `pro2::Heap` (un *max-heap*). Un *max-heap* permite insertar elementos con `push` y con `pop` extraer siempre el máximo. Por lo tanto, si insertamos todos los elementos en el `Heap` y después los vamos extrayendo uno a uno, obtendremos la secuencia ordenada de mayor a menor.

Entrada

La entrada consiste en una secuencia de números enteros separados por espacios, sin centinela.

Salida

La salida es una línea con los mismos números enteros ordenados en orden descendente, separados por espacios.

Observación

Este es un problema de eficiencia. El programa debe funcionar correctamente con secuencias de hasta 200 000 números enteros.

Debes enviar un fichero `program.cc` que incluya `"heap.hh"`. En los ficheros públicos (icono del gato) encontrarás `heap.hh`, `assert.hh` y un `Makefile`.

Ejemplo de entrada 1

5 3 1 4 2

Ejemplo de entrada 2

10 1 8 3 6 5 7 2 9 4

Ejemplo de salida 1

5 4 3 2 1

Ejemplo de salida 2

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-03-05T10:47:04.861Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>