
Quina targeta gràfica cal comprar?

X20251_ca

La vostra antiga GPU (Unitat de processament gràfic) ja no admet videojocs més nous i voleu estudiar diverses opcions per comprovar quina és la que us donarà aquells fps addicionals (fotogrames per segon) necessaris.

Per avaluar el rendiment de la GPU, el programa provarà la seva freqüència en comparació amb la freqüència mínima requerida de diversos videojocs.

Entrada

L'entrada serà una seqüència de línies amb nombres enters que representen freqüències (tots en MHz). El primer número serà la freqüència de la GPU a provar. La resta de números seran les freqüències mínimes necessari perquè un títol de joc específic funcioni correctament. Si la freqüència del joc és 0, el procés s'hauria d'aturar, i no considerar aquest valor.

Sortida

La sortida serà el nombre de videojocs que funcionaran a la perfecció per a la GPU seleccionada.

Observació

Exemple d'entrada 1

```
1809
1700
1900
1200
0
```

Exemple de sortida 1

```
2
```

Exemple d'entrada 2

```
2500
1500
4500
7800
780
230
1400
2250
7000
0
```

Exemple de sortida 2

```
5
```

Informació del problema

Autoria: Carles Fornas

Generació: 2026-01-25T18:44:08.907Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>