

---

**Patrón de Espiral Numérica****X19057\_en**

---

Escribe un programa que tome un número entero positivo \*n\* como entrada y genere un patrón en forma de espiral numérica utilizando números y tabulaciones.

**Input**

El programa debe recibir un número entero positivo \*n\* como entrada, que determinará el tamaño del patrón.

**Output**

El programa debe imprimir en la salida estándar el patrón de espiral numérica. El patrón estará compuesto por números dispuestos en una espiral rectangular que comienza desde el centro y se expande hacia afuera. Cada número se separará por una tabulación (“\t”). Cada fila debe imprimirse como una línea separada.

**Problem information**

Author :

Generation : 2023-08-08 05:42:55

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>