
Patrón de Espiral Numérica

X19057_en

Escribe un programa que tome un número entero positivo n como entrada y genere un patrón en forma de espiral numérica utilizando números y tabulaciones.

Input

El programa debe recibir un número entero positivo n como entrada, que determinará el tamaño del patrón.

Output

El programa debe imprimir en la salida estándar el patrón de espiral numérica. El patrón estará compuesto por números dispuestos en una espiral rectangular que comienza desde el centro y se expande hacia afuera. Cada número se separará por una tabulación (`^`). Cada fila debe imprimirse como una línea separada.

Problem information

Author :

Generation : 2023-08-08 05:42:55

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>