
Alçada d'un arbre**X16827_ca**

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters, retorna la seva alçada. L'alçada d'un arbre és el nombre de nodes que es troben en el camí més llarg des de l'arrel fins a alguna de les fulles. Noteu que, si l'arbre és buit, llavors té alçada 0, i si l'arbre té un únic node (que serà arrel i fulla alhora), llavors té alçada 1. Aquesta és la capcelera:

```
// Pre:  
// Post: Retorna l'alçada de t  
int heightOfTree(BinTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
heightOfTree(      3      ) => 4  
      |  
  -----  
  |               |  
  1               3  
  |               |  
  -----  
      |           |  
      5           2  
                |  
                -----  
                |  
                1
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `main.cc`, `BinTree.hh`, `heightOfTree.hh`. Us falta crear el fitxer `heightOfTree.cc` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Només cal que pugueu `heightOfTree.cc` al jutge.

Entrada

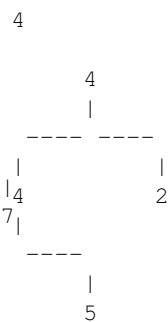
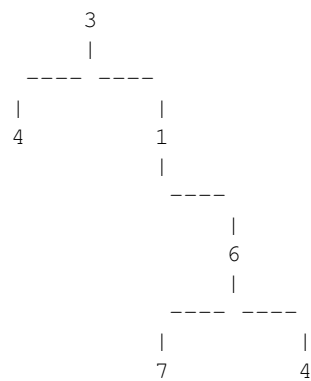
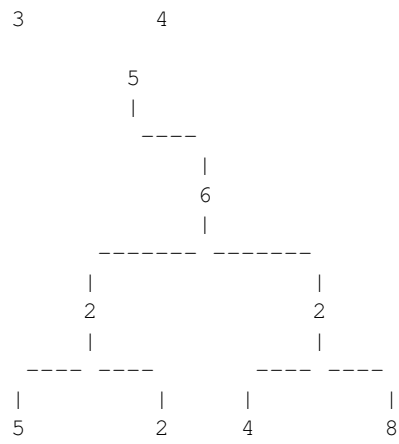
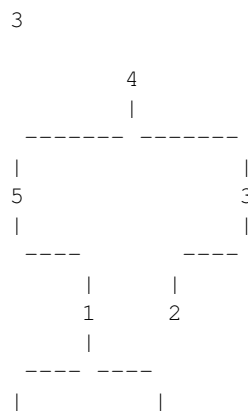
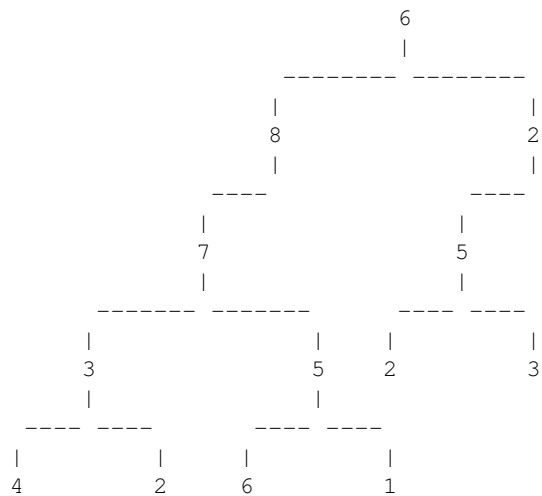
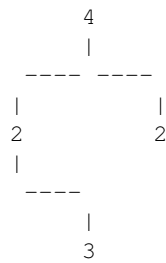
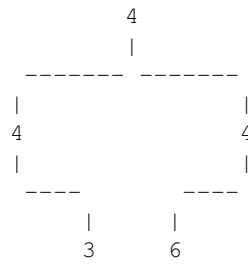
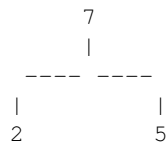
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé `IN-LINEFORMAT` o bé `VISUALFORMAT`. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

Per a cada cas, la sortida conté la corresponent alçada de l'arbre. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta alçada. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

VISUALFORMAT



Exemple de sortida 1

2
3
3
5

1
4
4
4
1
3

Exemple d'entrada 2

INLINEFORMAT

0 (55 (29 (-47 (-15, 98),), -18 (86 (-59 (60 (29 (-34), 30), -13 (-80, -29)), 62 (-21, 2 (12 (-28, -20), -67 (-58, -79)
75 (-46 (-53 (-48, -53), 98 (, 61)), -49)
67 (25, -50)
9 (-87, 25 (95,))
15 (-92 (-47 (70,), -87),)
4 (-1 (27, -35),)
78 (86 (-5 (, 68),), 46 (88 (-59, -9 (68, 83)), 79 (89 (-93, -72), -31 (-76, -91))))
-25 (93 (76 (4, -8), -51 (-22 (-3, 21), 31 (-34, 32))) , -95 (-40 (, 53), 93 (, -81 (16 (-61, 13 (89,)) , -7 (-20, 37)))))
94 (37 (, 6), 72 (-90 (, 24 (, -38 (55 (-65, 22), 46))) , 38 (69 (22 (-65, -12), -54 (49 (78, -10), -3)), 52 (56, 39 (80 (, 24
58
-20 (82, 81 (-19, 37))
97 (-45 (53 (87 (-96 (-16 (-35, 97 (, -23)), 65 (97, 52 (56,))), 59 (20 (55 (77, -30),), 61)),), -26 (98 (, 15), 48 (, -71
-6 (-10 (, 25 (80, 6 (57, 47))) , -60 (80, 87))
40 (-71 (4 (-17 (90 (, -4 (, -57)), -67 (, -87)), 100) , 20 (14 (-28, 80), -11 (-30, -2)), 70 (80,))
-14 (-95 (-31 (41 (-30 (59 (-71 (27, -4), -75 (, -92)) , 59), -42), 13 (31 (, -79), -24 (62 (52 (80, -94 (, -60)), 26 (, 3
8 (54 (11 (-99 (67 (7,),), -47 (-10, -18)), 82 (9, -96), 43 (16, -56))
-69 (-15 (25 (57 (38 (-54, -13), 80), -5), 39 (, -5 (-28 (-34,), 74 (-30,))) , 67 (41 (4,), -19 (72,)))
-53 (19, 35 (9 (29 (-5, 87), -60 (21 (-7, -16),),), 62 (137 (90 (47, 28), -35 (91, 40)), 60)))
40 (-49 (-36, -47 (51 (-22 (-7 (-67 (74 (33, -100), 13), -91 (13,)) , -69 (73 (-3, 53 (5, -65),),), 74 (-100, -88)), 42 (,
-9 (-64 (16,), 49 (-79, 74))

Observació

La vostra funció i subfuncions que creeu han de treballar només amb arbres. Heu de trobar una solució **RECURSIVA** del problema.

Informació del problema

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T13:58:07.931Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>