
Añadir 1 a los dígitos pares

X15492_es

Escribe un programa que lea números a la entrada, y los vuelva a escribir después de haber sumado 1 a todos los dígitos que sean pares.

Por ejemplo, el programa transformará el número 785902 en 795913.

Entrada

La entrada tiene un número arbitrario de casos. Cada caso contiene un natural positivo en una línea.

Salida

Para cada caso, la salida tiene una línea con el correspondiente número resultante de sumar 1 a los dígitos pares.

Ejemplo de entrada 1

```
35102
785902
1010101
101010
1010101
10101
30219834
410938
99999999
999999
113311
13221
2
3
123456789
```

Ejemplo de salida 1

```
35113
795913
1111111
111111
1111111
11111
31319935
511939
99999999
999999
113311
13331
3
3
133557799
```

Ejemplo de entrada 2

```
4289384
46930887
81692778
14636916
57747794
24238336
19885387
49760493
96516650
89641422
25202363
50490028
83368691
2520060
44897764
67513927
65180541
40383427
```

```
4089173
3455737
35005212
21595369
94702568
26956430
36465783
61021531
78722863
33665124
45174068
68703136
1513930
1979803
15634023
35723059
69133070
25898168
59961394
89018457
```

```
28175012
56478043
31176230
53377374
59484422
14544920
8413785
56898538
34575199
73594325
49798316
38664371
```

Ejemplo de salida 2

```
5399395
57931997
91793779
15737917
57757795
35339337
19995397
59771593
97517751
99751533
35313373
51591139
93379791
3531171
55997775
77513937
75191551
51393537
5199173
3555737
35115313
31595379
95713579
37957531
37575793
71131531
79733973
33775135
55175179
79713137
1513931
1979913
15735133
35733159
79133171
35999179
59971395
99119557
39175113
57579153
31177331
53377375
59595533
15555931
9513795
57999539
35575199
73595335
59799317
39775371
```

Observación

No se pueden utilizar métodos de almacenamiento masivo (como por ejemplo `strings` o `vectores`). Leed los números de la entrada uno por uno en variables de tipo `int`, por ejemplo con `cin >> a`, y solucionad el problema manipulando los enteros con las operaciones aritméticas `+`, `-`, `*`, `/`, y `%`.

Evaluación sobre 10 puntos:

- Solución lenta: 5 puntos.
- Solución rápida: 10 puntos.

Entendemos por solución rápida una que es correcta, de coste lineal y capaz de superar los juegos de pruebas públicos y privados. Entendemos como solución lenta una que no es rápida, pero es correcta y capaz de superar los juegos de prueba públicos.

Información del problema

Autoría: PRO1

Generación: 2026-01-25T13:51:40.337Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>