
Sumar 1 als dígit parells**X15492_ca**

Escriuiu un programa que llegeix nombres d'entrada, i els torna a escriure després d'haver sumat 1 a aquells dígit que fossin parells.

Per exemple, el programa transformarà el nombre 785902 en 795913.

Entrada

L'entrada té un nombre arbitrari de casos. Cada cas conté un natural positiu en una línia.

Sortida

Per a cada cas, la sortida té una línia amb el corresponent nombre resultant de sumar 1 als dígit que siguin parells.

Exemple d'entrada 1

```
35102
785902
1010101
101010
1010101
10101
30219834
410938
99999999
999999
113311
13221
2
3
123456789
```

Exemple d'entrada 2

```
4289384
46930887
81692778
14636916
57747794
24238336
19885387
49760493
96516650
89641422
25202363
50490028
83368691
2520060
44897764
67513927
65180541
40383427
4089173
```

Exemple de sortida 1

```
35113
795913
1111111
111111
1111111
11111
31319935
511939
99999999
999999
113311
13331
3
3
133557799
```

```
3455737
35005212
21595369
94702568
26956430
36465783
61021531
78722863
33665124
45174068
68703136
1513930
1979803
15634023
35723059
69133070
25898168
59961394
89018457
28175012
56478043
```

31176230
53377374
59484422
14544920
8413785
56898538
34575199
73594325
49798316
38664371

Exemple de sortida 2

5399395
57931997
91793779
15737917
57757795
35339337
19995397
59771593
97517751
99751533
35313373
51591139
93379791
3531171
55997775
77513937
75191551
51393537
5199173
3555737
35115313
31595379
95713579
37957531
37575793
71131531
79733973
33775135
55175179
79713137
1513931
1979913
15735133
35733159
79133171
35999179
59971395
99119557
39175113
57579153
31177331
53377375
59595533
15555931
9513795
57999539
35575199
73595335
59799317
39775371

Observació

No es poden utilitzar mètodes d'emmagatzemament massiu d'informació (com per exemple `string` o `vector`). Llegiu els nombres d'entrada un per un sobre variables `int`, per exemple amb `cin >> a`, i solucioneu el problema manipulant enters amb operacions bàsiques `+`, `-`, `*`, `/`, `%`.

Avaluació sobre 10 punts:

- Solució lenta: 5 punts.
- solució ràpida: 10 punts.

Entenem com a solució ràpida una que és correcta, de cost lineal i capaç de superar els jocs de proves públics i privats. Entenem com a solució lenta una que no és ràpida, però és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics.

Informació del problema

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T13:51:44.747Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>