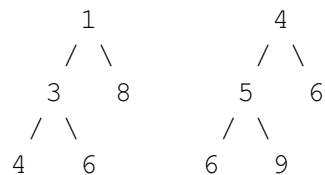
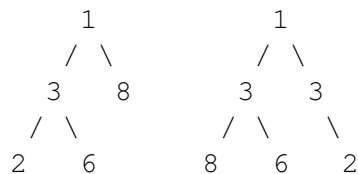

Arbre binari creixent**X14803_ca**

Feu una funció tal que, donat un arbre binari, torni `true` si i només si és un **arbre creixent**. Un arbre és **creixent** si i només si el valor de l'arrel és **estrictelement inferior** a tots els valors que hi ha en els nodes que en pegen.

Per exemple, aquest dos arbres són creixents



En canvi, aquests dos no ho són:



La funció que heu de programar és:

```
bool arbreCreixent (arbreBin<int>&);
```

i l'heu de posar al fitxer `arbreCreixent.cpp`.

Tingueu en compte que la gestió d'el'entrada i la sortida la fa el programa principal que ja us passem. Només cal que programeu la funció i prou.

Entrada

Un arbres amb el següent format: la mida de l'arbre i els nodes en postordre d'un arbre binari; per cada node s'indica el seu valor i el nombre de fills.

Sortida

SI (sense accent) si l'arbre és creixent, NO altrament.

Observació

Heu d'enviar la solució comprimida en un fitxer `.tar`:

```
tar cvf program.tar arbreCreixent.cpp
```

Observeu que per compilar us donem el `Makefile`, la classe `arbreBin.hpp`, la capçalera del mòdul funcional `arbreCreixent.hpp` i el programa principal `program.cpp`.

Jutge.org també us donarà un semàfor verd si envieu una solució iterativa, però no serà correcte ja que l'enunciat del problema demana que la solució enviada sigui **recursiva**.

Exemple d'entrada 1

```
9
9 0
6 1
5 0
7 0
4 2
3 2
8 0
6 1
1 2
```

Exemple de sortida 1

```
SI
```

Exemple d'entrada 2

```
6
7 0
2 1
3 1
8 0
6 1
1 2
```

Exemple de sortida 2

```
NO
```

Informació del problema

Autoria: PRO1-Vilanova

Generació: 2026-01-25T20:37:01.230Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.
<https://jutge.org>