
Patrón de Triángulo Hueco Invertido**X14277_en**

Escribe un programa en Java que genere y muestre un patrón en forma de triángulo hueco invertido utilizando asteriscos y espacios en blanco.

Input

El programa deberá tomar un número entero positivo n como entrada, que representará la altura del triángulo invertido.

Output

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de triángulo hueco invertido. Cada fila del triángulo contendrá una secuencia de asteriscos (*) y espacios en blanco. La cantidad de asteriscos en la primera fila será n , y disminuirá en cada fila subsecuente hasta llegar a 1. Los asteriscos se colocarán en los bordes izquierdo y derecho de cada fila, mientras que el interior de la fila estará compuesto por espacios en blanco. Cada fila deberá imprimirse como una línea separada.

Problem information

Author: Unknown

Generation: 2026-01-25T22:57:51.438Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>