

---

## Patrón de Triángulo Hueco Invertido

X14277\_en

---

Escribe un programa en Java que genere y muestre un patrón en forma de triángulo hueco invertido utilizando asteriscos y espacios en blanco.

### Input

El programa deberá tomar un número entero positivo  $*n*$  como entrada, que representará la altura del triángulo invertido.

### Output

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de triángulo hueco invertido. Cada fila del triángulo contendrá una secuencia de asteriscos (\*) y espacios en blanco. La cantidad de asteriscos en la primera fila será  $*n*$ , y disminuirá en cada fila subsiguiente hasta llegar a 1. Los asteriscos se colocarán en los bordes izquierdo y derecho de cada fila, mientras que el interior de la fila estará compuesto por espacios en blanco. Cada fila deberá imprimirse como una línea separada.

### Problem information

Author :

Generation : 2023-08-08 05:33:59

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>