

Arbre d'alçades

X13384_ca

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters, retorna un nou arbre amb la mateixa estructura, i a on cada posició conté un número que és l'alçada del subarbre que penja d'aquella posició. Noteu que, si l'arbre és buit, llavors té alçada 0, i si l'arbre té un únic node (que serà arrel i fulla alhora), llavors té alçada 1. Aquesta és la capçalera:

```
// Pre:
// Post: Retorna un arbre d'enters amb la mateixa estructura que t,
//       i a on cada subarbre té com a arrel la seva alçada.
BinTree<int> treeOfHeights(BinTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
treeOfHeights (      3      ) =>      4
                  |
          -----
        |           |           |           |
        1           3           2           3
        |           |           |           |
        -----
              |       |               |       |
              5       2               1       2
                  |               |
                  -----
                    |           |           |           |
                    1           7           1           1
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `main.cc`, `BinTree.hh`, `treeOfHeights.hh`. Us falta crear el fitxer `treeOfHeights.cc` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Només cal que pugueu `treeOfHeights.cc` al jutge.

Entrada

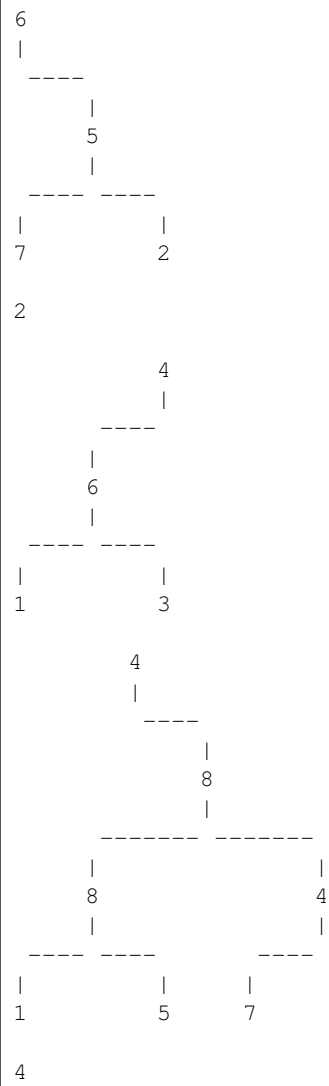
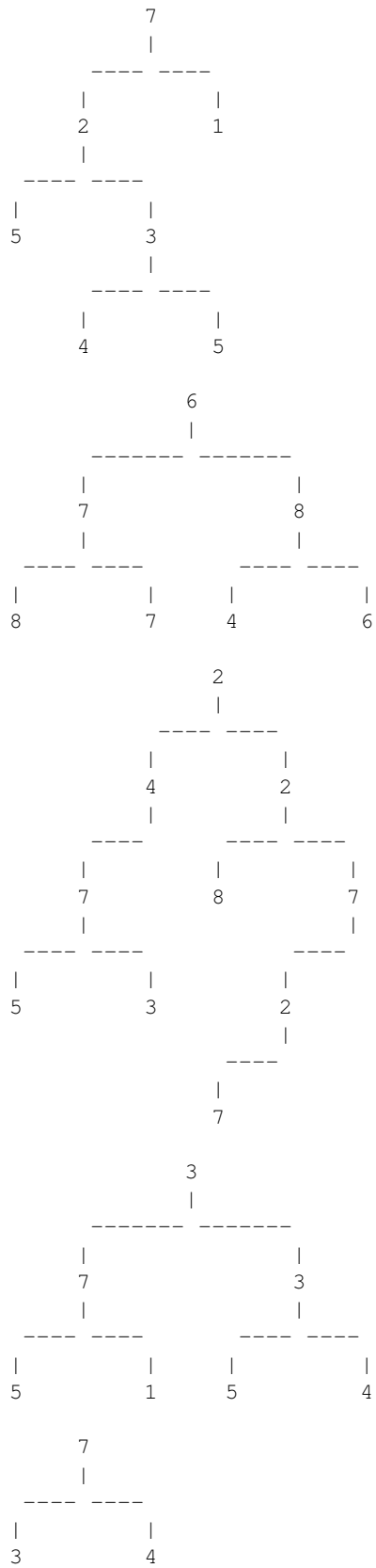
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé `IN-LINEFORMAT` o bé `VISUALFORMAT`. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

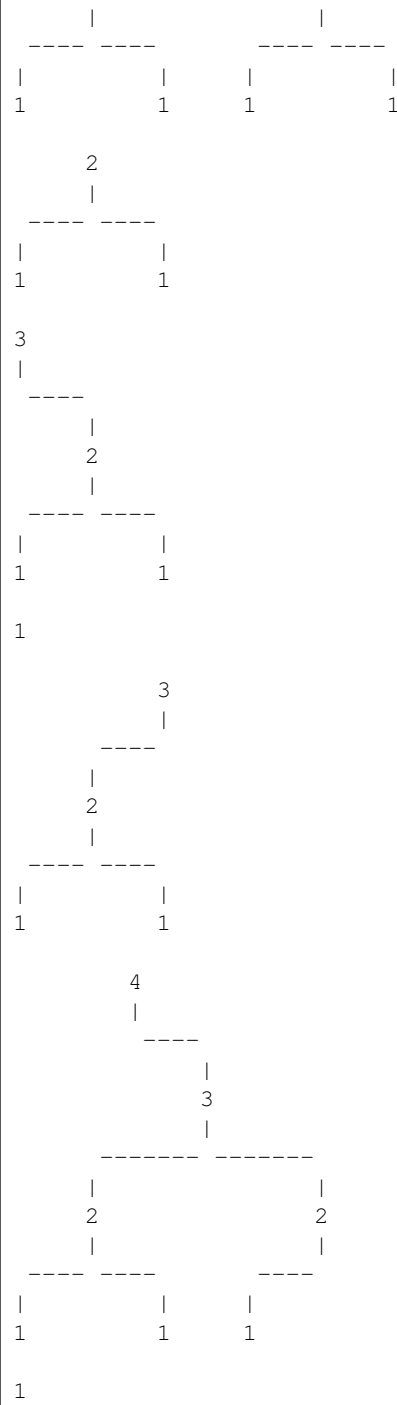
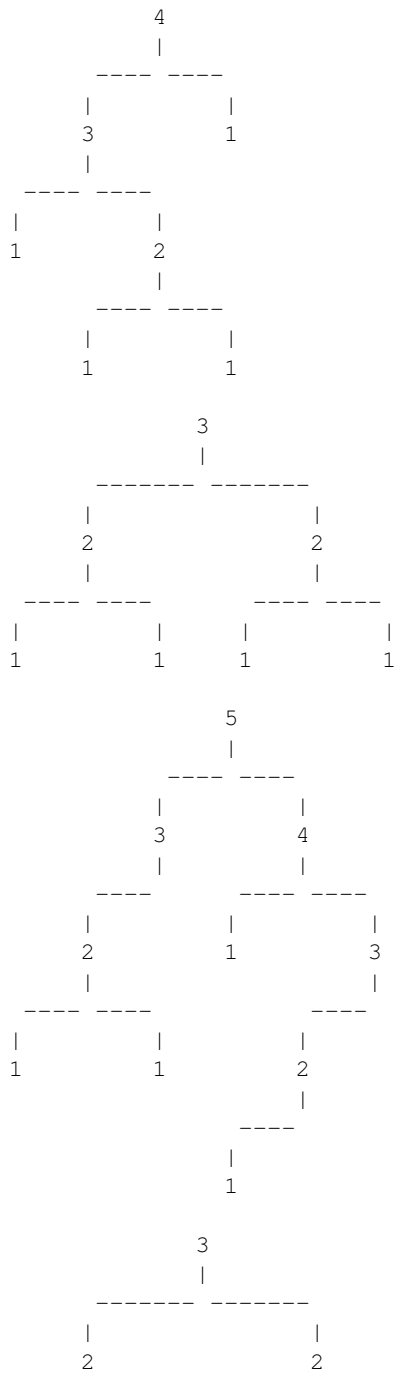
Per a cada cas, la sortida conté el corresponent arbre d'alçades. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta sortida. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

VISUALFORMAT



Exemple de sortida 1



Exemple d'entrada 2

INLINEFORMAT

0 (55 (29 (-47 (-15, 98),), -18 (86 (-59 (60 (29 (, -38) (34 (53 (87 (80 (6 (-16 (-35, -37 (2 (-12 (-28 (30) 52 (56 (-58) -79) (75 (-46 (-53 (-48, -53), 98 (, 61),), -49) 67 (25, -50) 9 (-87, 25 (95,)) 15 (-92 (-47 (70,), -87),) 4 (-1 (27, -35),) 78 (86 (-5 (, 68),), 46 (88 (-59, -9 (68, 83)), 79 (89 (-53 (19, 33 (9 (24 (-75, 87), 180 (21 (-7, -16),), 62 (-37 (90 (47, 28 (-25 (93 (76 (4, -8), -51 (-22 (-3, 21), 31 (-34, 32) 94 (37 (, 6), 72 (-90 (, 24 (, -38 (55 (-65, 22), 46))), 38 (69 (22 (-65 58 -20 (82, 81 (-19, 37)) 38) (34 (53 (87 (80 (6 (-16 (-35, -37 (2 (-12 (-28 (30) 52 (56 (-58) -79) (-6 (-10 (, 25 (80, 6 (57, 47))), -60 (80, 87)) 40 (-71 (4 (-17 (90 (, -4 (, -57), -67 (, -87), 100), 20 (14 (-28, 80 -14 (-95 (-31 (41 (-30 (59 (-71 (27, -4), -75 (, -92),), 59), -42), 8 (54 (11 (-99 (67 (7,),), -47 (-10, -18), 82 (9, -9), 43 (16, -56) -69 (-15 (25 (57 (38 (-54, -13), 80), -5), 39 (, -5 (-28 (-34,), 74 (-53 (19, 33 (9 (24 (-75, 87), 180 (21 (-7, -16),), 62 (-37 (90 (47, 28 (-25 (93 (76 (4, -8), -51 (-22 (-3, 21), 31 (-34, 32))), -95 (-40 (, 53), 93 (, -81 (16 (-61, 13 (89,), -7 (-20, 37))),)

40 (-49 (-36, -47 (51 (-22 (-7 (-67 (74 (33, -100), 1
-9 (-64 (16,), 49 (-79, 74))

Exemple de sortida 2 3, 53 (5, -65),),), 74 (-100, -88), 42 (

8 (7 (3 (2 (1, 1),), 6 (5 (4 (3 (2 (, 1), 1), 2 (1, 1))), 4 (1, 3 (2 (1, 1), 2
4 (3 (2 (1, 1), 2 (, 1))), 1)
2 (1, 1)
3 (1, 2 (1,))
4 (3 (2 (1,), 1),)
3 (2 (1, 1),)
5 (3 (2 (, 1),), 4 (3 (1, 2 (1, 1))), 3 (2 (1, 1), 2 (1, 1)))
7 (4 (2 (1, 1), 3 (2 (1, 1), 2 (1, 1))), 6 (2 (, 1), 5 (, 4 (3 (1, 2 (1,)), 2
9 (2 (, 1), 8 (5 (, 4 (, 3 (2 (1, 1), 1))), 7 (4 (2 (1, 1), 3 (2 (1, 1), 1))), 6
1
3 (1, 2 (1, 1))
8 (7 (6 (5 (4 (3 (1, 2 (, 1))), 3 (1, 2 (1,))), 4 (3 (2 (1, 1),), 1))), , 4 (2
5 (4 (, 3 (1, 2 (1, 1))), 2 (1, 1))
7 (6 (5 (4 (3 (, 2 (, 1))), 2 (, 1))), 1), 3 (2 (1, 1), 2 (1, 1))), 2 (1,))
11 (7 (6 (5 (4 (3 (2 (1, 1), 2 (, 1))), , 1), 1), 6 (2 (, 1), 5 (4 (3 (1, 2 (, 1
6 (5 (4 (3 (2 (1,),), 2 (1, 1))), 2 (1, 1))), 2 (1, 1))
6 (5 (4 (3 (2 (1, 1), 1), 1), 4 (, 3 (2 (1,), 2 (1,)))), 3 (2 (1,), 2 (1,))
6 (1, 5 (4 (2 (1, 1), 3 (2 (1, 1),)), 4 (3 (2 (1, 1), 2 (1, 1), 1)))
11 (10 (1, 9 (6 (5 (4 (3 (2 (1, 1), 1), 2 (1,)), 4 (3 (1, 2 (1, 1),)), 2 (1
3 (2 (1,), 2 (1, 1))

Observació

La vostra funció i subfuncions que creu han de treballar només amb arbres. Heu de trobar una solució **RECURSIVA** del problema.

Informació del problema

Autoria: PRO2

Generació: 2026-01-25T13:41:13.620Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>