

Generando secuencias de rombos

X12600_es

Implementad un programa que, dadas secuencias de pares de naturales positivos `numspaces`, `numrombes`, genere secuencias de rombos como las que se muestran en los ejemplos.

Entrada

Un número arbitrario de casos, donde cada uno consiste en dos naturales positivos en una línea.

Salida

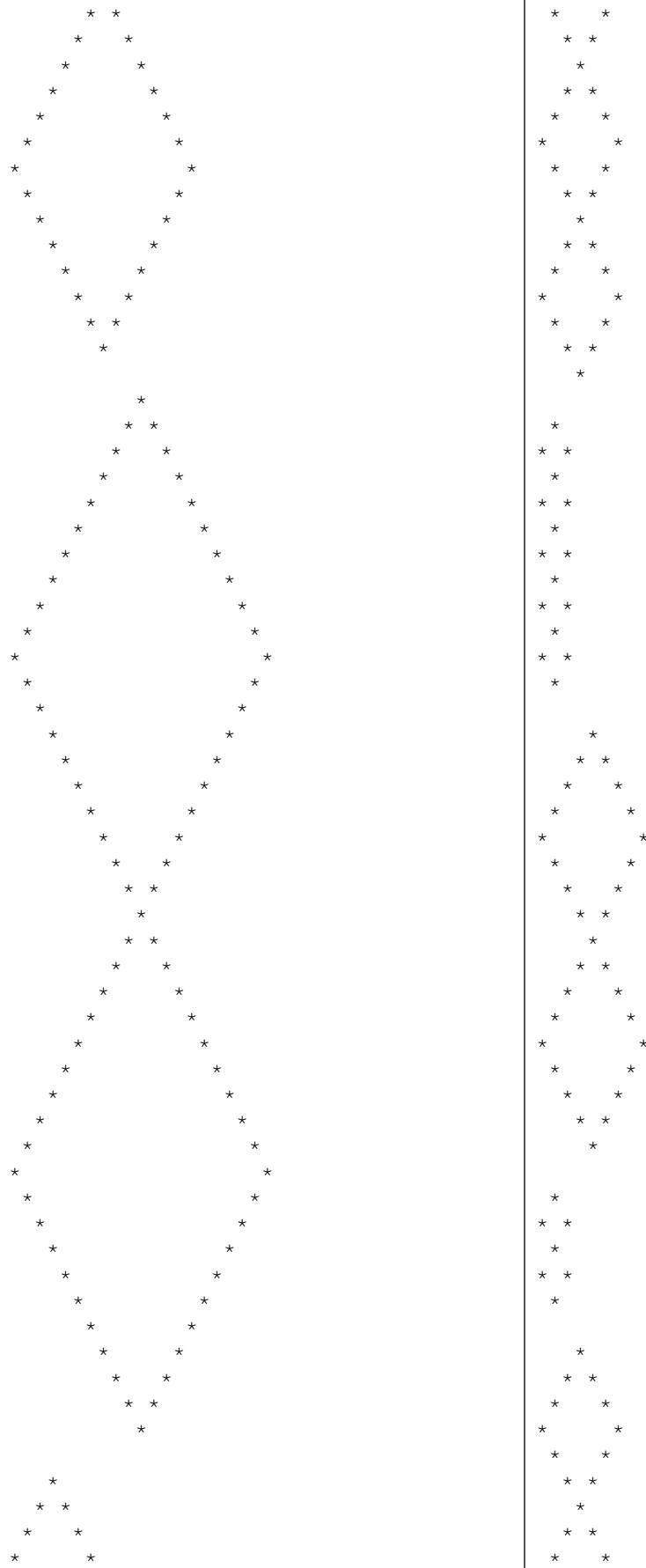
Para cada caso, la correspondiente secuencia de rombos, seguida de una línea en blanco.

Ejemplo de entrada 1

2	3
3	2
4	1
1	4
1	1
4	4
4	2
8	1
4	1
7	3
10	2
3	3
1	5
4	2
1	2
3	2

Ejemplo de salida 1

A vertical column of small black asterisks, arranged in a grid-like pattern. The asterisks are positioned at regular intervals along the vertical axis, creating a sense of depth or perspective. The pattern is composed of approximately 10 rows of 10 asterisks each, with some variations in spacing and alignment.



* *
* *
* *

*

Observación

No se pueden usar métodos de almacenamiento masivo de información (como por ejemplo `string` o `vector`).

Información del problema

Autoría: PRO1

Generación: 2026-01-25T13:37:16.374Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>