

Generant seqüències de rombes

X12600_ca

Implementeu un programa que, donades parelles de naturals positius `numspaces`, `numrombes`, generi seqüències de rombes com les que es mostren als exemples.

Entrada

Un nombre arbitrari de casos, a on cadascun consisteix en dos naturals positius en una línia.

Sortida

Per a cada cas, la corresponent seqüència de rombes, seguida d'una línia en blanc.

Exemple d'entrada 1

```
2 3
3 2
4 1
1 4
1 1
4 4
4 2
8 1
4 1
7 3
10 2
3 3
1 5
4 2
1 2
3 2
```

Exemple de sortida 1

```

  *
 * *
*   *
 * *
  *
 * *
*   *
 * *
  *
 * *
*   *
 * *
  *

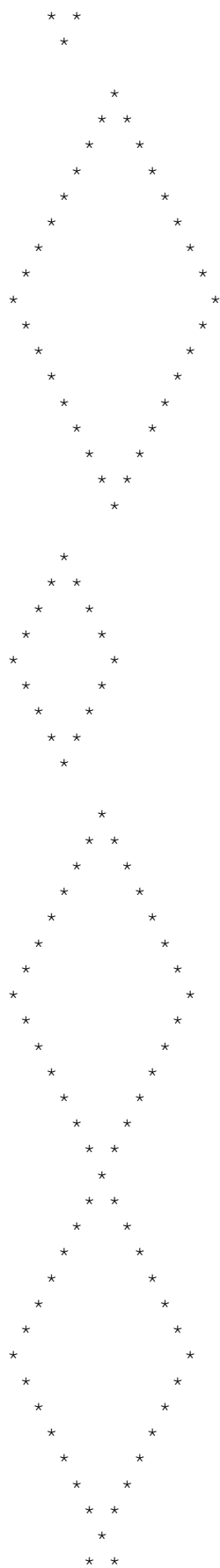
      *
     * *
    *   *
   *     *
  *       *
 *         *
*           *
 *         *
  *       *
   *     *
    *   *
     * *
      *

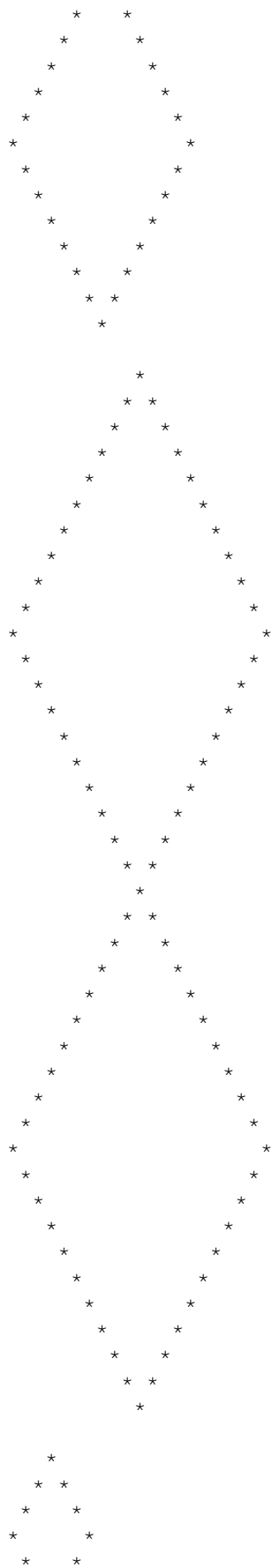
      *
     * *
    *   *
   *     *
  *       *
 *         *
*           *
 *         *
  *       *
   *     *
    *   *
     * *
      *

      *
     * *
    *   *
   *     *
  *       *
 *         *
*           *
 *         *
  *       *
   *     *
    *   *
     * *
      *

      *
     * *
    *   *
   *     *
  *       *
 *         *
*           *
 *         *
  *       *
   *     *
    *   *
     * *
      *

      *
     * *
    *   *
   *     *
  *       *
 *         *
*           *
 *         *
  *       *
   *     *
    *   *
     * *
      *
```





* *
* *

| *

Observació

No es poden utilitzar mètodes d'emmagatzemament massiu d'informació (com per exemple `string` o `vector`).

Informació del problema

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T13:37:20.776Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>