
Práctica de PRO2 - Primavera 2019 - entrega provisional X12409_es

Este problema permite hacer entregas de prueba de la práctica completa. Tened en cuenta que:

- no es el canal para hacer la entrega definitiva de la práctica
- el problema del Jutge de la entrega definitiva puede contener elementos o condiciones diferentes de los que aparecen en este problema
- las entregas realizadas en este problema no serán tenidas en cuenta para la nota de la práctica
- en esta entrega no pedimos carpetas generadas mediante `doxygen`, pero los ficheros de la clases pueden llevar todos los comentarios `doxygen` que queráis; de hecho recomendamos que incluyáis las especificaciones de todas las operaciones y que sean lo más definitivas posible

Entrada

Una secuencia de instrucciones y datos que siguen el formato del enunciado de la práctica y del juego de pruebas público.

Salida

Una secuencia de resultados que siguen el formato del enunciado de la práctica y del juego de pruebas público.

Observación

El Jutge prueba vuestras entregas mediante 4 juegos de pruebas:

- `sample`: el juego de pruebas público
- `privat1`: combinación de los juegos de pruebas de la entrega intermedia
- `privat2`: juego de pruebas que explora situaciones de las tres funcionalidades que no aparecen en la entrega intermedia (codificar, decodificar, añadir/actualizar idioma), sin controlar la eficiencia
- `privat3`: juego de pruebas que hace énfasis en la eficiencia de las tres funcionalidades que no aparecen en la entrega intermedia

En un fichero llamado `practica.tar` tenéis que entregar

- Los ficheros `.hh` y `.cc` de las clases y el programa principal
- El fichero `Makefile`, que usaremos para generar y probar el ejecutable

Tened en cuenta las siguientes restricciones:

- El fichero que contiene el programa principal se ha de llamar `program.cc`

- El Makefile ha de generar un ejecutable llamado `program.exe`
- Es importante que uséis las opciones de compilación del Jutge de PRO2 (ved Documentation → Compilers → PRO2 a www.jutge.org)
- No usar la opción `-D_GLIBCXX_DEBUG` o usarla de forma incorrecta podrá ser penalizado

Producid el fichero `practica.tar` con la instrucción Linux

```
tar -cvf practica.tar fitxer1 fitxer2 fitxer3 ...
```

desde el directorio/carpeta donde tengáis los ficheros que vais a entregar. Incluid esta instrucción en vuestro Makefile, de forma que el `.tar` se pueda generar ejecutando `make practica.tar`. Con eso reduciréis el riesgo de error en sucesivas entregas. El Jutge no acepta `.tar` donde los ficheros estén dentro de carpetas. Recomendamos usar GNU `tar` para reducir el riesgo de que el fichero `practica.tar` sea incompatible con el Jutge. No es necesario incluir `BinTree.hh` en `practica.tar`.

Ejemplo de entrada 1

<pre> 2 idioma_corto 3 a 4 b 7 _ 5 idioma_medio 8 Ç 2 e 7 f 3 g 8 _ 4 a 4 i 6 À 2 tabla_frec idioma_corto tabla_frec idioma_medio treecode idioma_corto treecode idioma_medio codigos idioma_corto todos codigos idioma_medio todos codigos idioma_corto a codigos idioma_corto k codigos idioma_medio À codifica idioma_medio </pre>	<pre> efghifhgg_xxx_bbb_c codifica idioma_medio gafa_gafe_figa_Àfegia decodifica idioma_medio 0110011101001001011111 decodifica idioma_medio 111011011111101101111011011011111100100111 decodifica idioma_corto 1 anadir/modificar idioma_corto 3 a 4 b 3 d 5 tabla_frec idioma_corto treecode idioma_corto codigos idioma_corto todos tabla_frec basic2-1 treecode basic2-1 codigos basic2-1 todos codigos basic2-1 5 codifica basic2-1 abddba decodifica basic2-1 1101010011 </pre>
--	---

```

anadir/modificar idioma_cortisimo
3
ç 2
_ 10
à 5

tabla_frec idioma_cortisimo

treecode idioma_cortisimo

codigos idioma_cortisimo todos

codifica idioma_cortisimo
ççç_ççà_ç

codifica idioma_cortisimo
x

decodifica idioma_cortisimo
101010

decodifica idioma_cortisimo
1001
fin

```

Ejemplo de salida 1

Tabla de frecuencias de idioma_corto:

```

_ 5
a 4
b 7

```

Tabla de frecuencias de idioma_medio:

```

_ 4
a 4
e 7
f 3
g 8
i 6
À 2
Ç 2

```

Treecode de idioma_corto:

recorrido en preorden:

```

_ab 16
b 7
_a 9

```

```

a 4
_ 5

```

recorrido en inorden:

```

b 7
_ab 16
a 4
_a 9
_ 5

```

Treecode de idioma_medio:

recorrido en preorden:

```

_figàÀÇe 36
aÀÇe 15
e 7

```

```

aÀÇ 8

```

```

a 4

```

```

ÀÇ 4

```

```

À 2

```

```

Ç 2

```

```

_fig 21

```

```

g 8

```

```

_fi 13

```

```

i 6

```

```

_f 7

```

```

f 3

```

```

_ 4

```

recorrido en inorden:

```

e 7

```

```

aÀÇe 15

```

```

a 4

```

```

aÀÇ 8

```

```

À 2

```

```

ÀÇ 4

```

```

Ç 2

```

```

_figàÀÇe 36

```

```

g 8

```

```

_fig 21

```

```

i 6

```

```

_fi 13

```

f 3
_f 7
_ 4

Codigos de idioma_corto:
_ 11
a 10
b 0

Codigos de idioma_medio:
_ 1111
a 010
e 00
f 1110
g 10
i 110
À 0110
Ç 0111

Codigo de a en idioma_corto:
a 10

Codigo de k en idioma_corto:
El idioma no existe o el caracter no esta en el idioma

Codigo de À en idioma_medio:
À 0110

Codifica en idioma_medio el texto:
efghifhgg_xxx_bbb_c
El texto no pertenece al idioma; primer caracter que falla: h

Codifica en idioma_medio el texto:
gafa_gafe_figa_Àfegia
10010111001011111001011100011111101101001

Decodifica en idioma_medio el texto:
0110011101001001011111
El texto no procede de una codificacion del idioma

Decodifica en idioma_medio el texto:
1110110111111011011110110111111001001
fi-fi-Ài-faÇ

Decodifica en idioma_corto el texto:
1
El texto no procede de una codificacion del idioma

Modificado idioma_corto

Tabla de frecuencias de idioma_corto:
_ 5
a 8
b 10
d 5

Treecode de idioma_corto:
recorrido en preorden:
_dab 28
b 10
_da 18

a 8
_d 10
_ 5
d 5
recorrido en inorden:
b 10
_dab 28
a 8
_da 18
_ 5
_d 10
d 5

Codigos de idioma_corto:
_ 110
a 10
b 0
d 111

Tabla de frecuencias de basic2-1:
El idioma no existe

Treecode de basic2-1:
El idioma no existe

Codigos de basic2-1:
El idioma no existe

Codigo de 5 en basic2-1:
El idioma no existe o el caracter no esta en el idioma

Codifica en basic2-1 el texto:
abddba
El idioma no existe

Decodifica en basic2-1 el texto:
1101010011
El idioma no existe

El idioma; ultima posicion del codigo correspondiente al
Anadido idioma_cortisimo

Tabla de frecuencias de idioma_cortisimo:
_ 10
à 5
ç 2

Treecode de idioma_cortisimo:
recorrido en preorden:

_àç 17
àç 7
ç 2
à 5
_ 10
recorrido en inorden:
ç 2
àç 7
à 5
_àç 17
_ 10

Codigos de idioma_cortisimo:

_ 1
à 01
ç 00

Codifica en idioma_cortisimo el texto:
ççç_ççà_ç
0000001000001100

Codifica en idioma_cortisimo el texto:
x

El texto no pertenece al idioma; primer caracter que fa

Decodifica en idioma_cortisimo el texto:
101010

El texto no procede de una codificacion del idioma; ult

Decodifica en idioma_cortisimo el texto:
1001

ç

Información del problema

Autoría: PR02

Generación: 2026-01-25T20:36:19.539Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>