
Modificació d'un BinTree de parells**X11338_ca**

Implementeu eficientment l'operació `sumak` especificada a continuació.

```
void sumak(BinTree<ParInt>& a, int k)
/*Pre: a = A */
/*Post: a es com a A amb k sumat al segon component de cada node */
```

Exemple: considereu l'arbre següent

```
a =  1 1
      / \
     2 2 3 2
    / \
   5 0 4 3
    / \
   7 1 6 -1
```

Si cridem `sumak(a,4)`, `a` es converteix en

```
a =  1 5
      / \
     2 6 3 6
    / \
   5 4 4 7
    / \
   7 5 6 3
```

Observació

Cal fer servir les classes `BinTree` i `ParInt` que us donem

Només s'ha d'enviar un fitxer que contengui la funció amb la capçalera de l'enunciat i qual-sevol altra funció auxiliar que cregueu convenient, sense la funció `main`. Afegiu-hi també l'`include` de les classes

```
#include "BinTree.hh"
#include "ParInt.hh"
```

Informació del problema

Autoria: Borja Valles

Generació: 2026-01-25T13:31:04.764Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>