
casino

W49269_ca

Fes un programa que **calcula els beneficis** dels jugadors d'un casino. Els esdeveniments que descriuen el que li pot succeir a una persona *P* al casino són:

- "*P enters*": entra al casino;
- "*P leaves*": marxa del casino; i
- "*P wins x*": guanya una quantitat *x* entera (potser negativa!).

Observació

Els fitxers públics (icona del gatet) contenen:

`main.cc` el programa principal, buit
`Makefile` per compilar amb `make` còmodament
`.vscode` carpeta per compilar i debuggar amb VSCode

Cal enviar el programa sencer en un sol fitxer.

Entrada

L'entrada consisteix en una llista cronològica d'esdeveniments per a diferents persones, en el format esmentat. L'entrada pot tenir esdeveniments invàlids, com ara: 1) un "*enters*" si la persona ja estava al casino, 2) un "*leaves*" si la persona no estava al casino, i 3) un "*wins*" si la persona no estava al casino. En el cas d'un esdeveniment invàlid, cal ignorar l'esdeveniment i seguir com si no hagués succeït.

Sortida

Cada cop que una persona surt del casino, cal mostrar el benefici que ha aconseguit (pot ser negatiu), amb la frase "*P has won x*" (*P* és la persona i *x* els beneficis). Al final, cal deixar una línia buida, i després produir una llista ordenada per nom dels beneficis de cada persona que encara era al casino, usant la frase "*P is winning x*".

Exemple d'entrada 1

```
Anna enters
Anna wins 50
Anna wins -200
Anna leaves
Omer enters
Jordi enters
Omer wins 100
Miquel enters
Omer wins -40
Omer leaves
Jordi wins 30
Omer enters
Omer wins -20
```

Exemple de sortida 1

```
Anna has won -150
Omer has won 60

Jordi is winning 30
Miquel is winning 0
Omer is winning -20
```

Exemple d'entrada 2

Amalia leaves
Berta wins 3
Cristina enters
Cristina wins 7
Cristina enters
Cristina leaves
Cristina leaves

Exemple de sortida 2

Cristina has won 7

Informació del problema

Autoria: Pau Fernández

Generació: 2026-03-24T14:00:32.030Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>