
Partit de Ping Pong

V94895_ca

Fer un programa que controli tot el que passa en un partit de tennis de taula i pari quan algun jugador guanyi per punts o perdi per acumulació de faltes.

Entrada

L'entrada consisteix en línies amb el identificador de jugador player1 o player2 i si ha fet point o fault

Sortida

La sortida ha de dir qui ha guanyat tenint en compte que es guanya al obtenir 11 punts i que es perd si s'acumulen 3 faltes.

Exemple d'entrada 1

```
player1 fault
player1 point
player2 fault
player2 point
player2 fault
player1 fault
player2 fault
```

Exemple de sortida 1

```
player1 wins
```

Exemple d'entrada 2

```
player1 point
player2 point
player1 point
player2 point
player1 point
player1 point
player1 point
player1 point
player1 point
player1 point
player1 point
player1 point
player1 point
player1 point
```

Exemple de sortida 2

```
player1 wins
```

Informació del problema

Autoria: Jesús Aguilera Sánchez

Generació: 2026-01-25T18:36:40.558Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>