
Mano de Póker**V43542_es**

Escribe una **función** que dadas 3 cartas de Póker devuelva una descripción (un `string`) de la mano que representan. La descripción debe ser una de las cuatro posibilidades siguientes: "Trio de Ases!", "Trio", "Pareja", o "Todas las cartas diferentes".

Las cartas son uno de los 13 caracteres siguientes: A, 2, 3, ..., 9, 0, J, Q, K. Hay dos caracteres que vale la pena explicar: la carta A es el as y representa el 1, tal como en las barajas normales, y el dígito 0 representa el 10, para simplificar la lectura.

La cabecera de la función es, exactamente:

```
/**  
 * @pre c1, c2, c3 en {A, 2, 3, ..., 8, 9, 0, J, Q, K}  
 * @post Devuelve "Trio de Ases!", "Trio", "Pareja", or  
 *       "Todas las cartas diferentes" según c1, c2 y c3.  
 */  
string poker_hand(char c1, char c2, char c3);
```

Observación

Solo hay que enviar la función solicitada; el programa principal será ignorado.

Información del problema

Autoría: PRO1

Generación: 2026-01-25T13:09:34.490Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>