

---

## Splice en llistes

V38718\_ca

---

En aquest exercici implementareu el mètode `splice` per a la classe `List`. Aquest mètode rep un iterador `it` i una llista `L` com a paràmetres, i té el següent comportament: tots els elements de `L` s'insereixen a la llista paràmetre implícit just abans de la posició indicada per `it`, i després de la inserció la llista `L` queda buida. La declaració és la següent:

```
/**
 * @brief s'introdueix una llista al p.i. just davant de iterator.
 *
 * @pre   `L` es una altra llista. it apunta a un element de la llista
 *        p.i. o a la posició end().
 *
 * @post  A la llista (p.i.) s'ha introduït la llista L just
 *        davant d'on apunta l'iterator. L queda buida. it no es mou.
 */

void splice(iterator& it, List& L);
```

Els fitxers públics (icona del gatet) contenen:

<code>list.hh</code>	la classe <code>List&lt;T&gt;</code>
<code>main.cc</code>	el programa principal (gestiona l'entrada i sortida)
<code>Makefile</code>	per compilar amb <code>make</code> al terminal
<code>.vscode</code>	per compilar i debuggar amb F5

Per entregar només cal **enviar el fitxer `list.hh` modificat**.

### Entrada

De l'entrada se n'encarrega ja el programa principal. L'entrada està formada per diferents cassos seguits. Cada cas comença amb un enter que indica la posició on inserir, seguit de dues llistes (cada llista acaba amb `#`).

### Sortida

De la sortida també se n'encarrega el programa principal. La sortida mostra la primera posició de l'iterador, seguit de la primera llista després de fer el `splice`, el valor apuntat per l'iterador un cop fet el `splice`, i finalment la segona llista (que haurà quedat buida), totes 4 informacions en línies separades i amb una línia en blanc entre cassos.

### Exemple d'entrada

0	#
#	0
#	#
	10 20 30 #
1	0
1 2 3 #	5 6 7 #

```
10 20 #
```

```
1
1 2 3 #
10 20 #
```

```
3
1 2 3 #
10 20 #
```

```
0
10 #
20 #
```

```
2
10 20 #
30 #
```

## Exemple de sortida

```
<end>
{}
<end>
{}

2
{1, 2, 3}
2
{}

<end>
{10, 20, 30}
<end>
{}

5
{10, 20, 5, 6, 7}
5
{}

2
{1, 10, 20, 2, 3}
2
{}

<end>
{1, 2, 3, 10, 20}
<end>
{}

10
{20, 10}
10
{}

<end>
{10, 20, 30}
<end>
{}
```

## Informació del problema

Autoria: M<sup>a</sup> Lluïsa Bonet i Pau Fernández

Generació: 2026-03-25T18:20:54.925Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.  
<https://jutge.org>