

---

**Vector E****U94440\_ca**

---

Un **vector E** (de Esglaó) és un vector d'enters compost de dues parts:

$$v = \underbrace{x \ x \ \dots \ x}_n \ \underbrace{y \ y \ \dots \ y}_m$$

és a dir, una seqüència de  $n$  valors  $x$ , tots iguals, seguida d'una seqüència de  $m$  valors  $y$  tots iguals. A més,  $n, m > 0$ , per tant cap de les dues parts és buida, i  $x \neq y$ .

Cal implementar la **funció** `busca_esglao` amb la següent especificació:

```
/**
 * @brief Donat un vector esglaó, busca la posició de
 * l'element just passat l'esglaó (la primera 'y').
 *
 * @pre v = [x, ... (n) ..., x, x, y, ... (m) ..., y, y]
 *      amb n, m >= 1, 'x' != 'y'.
 *
 * @returns La posició de la primera 'y'.
 */
int busca_esglao(const vector<int>& v);
```

**Observació**

Cal enviar la funció `busca_esglao`, amb `#includes` i funcions auxiliars, si cal. Si descarregueu l'arxiu `main.cc` de la icona **".CPP"**, esborreu (o comenteu amb `/* i */`) les funcions `main` i `il·legeix_vector`.

**Entrada**

Una seqüència de vectors E, cadascun en una línia, i amb un enter al principi de la línia indicant-ne la longitud.

**Sortida**

Per a cada vector E, la posició de l'esglaó (el primer valor de la segona part).

**Exemple d'entrada 1**

```
4 1 1 2 2
6 -1 -3 -3 -3 -3 -3
5 0 0 0 0 9
3 -5 8 8
```

**Exemple de sortida 1**

```
2
1
4
1
```

**Informació del problema**

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T13:04:49.961Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>