
Clojure — Nombre de rotacions

T82239_ca

1. Definiu una funció *number-of-rotations* que donat un vector ordenat però rotat a la dreta un cert nombre de vegades, retorni quants cops ha estat rotat aquest vector.

Nota: podeu fer servir la funció *.indexOf*, que donat un vector i un valor:

(.indexOf vector valor)

retorna l'índex on aquest valor apareix per primer cop en el vector, o -1 si el valor no hi és dins el vector.

2. Definiu una funció *fsmap* que, donats un element x i una llista fs de funcions, fa que *(fsmap x fs)* retorni una llista amb les aplicacions successives de les funcions de fs a x . És a dir, la llista resultant ha de contenir x , seguit de $(f1x)$, $(f2(f1x))$, etc., on $f1, f2, \dots$ són les funcions de la llista fs . A més, cal definir *fsmap* fent servir *reductions*.

Exemple d'entrada 1

```
(number-of-rotations [10 2 4 6])
(number-of-rotations [7 8 10 2 3 4 5 6])
(number-of-rotations [2 3 4 5 6])
```

Exemple de sortida 1

```
1
3
0
```

Exemple d'entrada 2

```
(fsmap 3 [(fn [x] (+ 2 x)) (fn [x] (* 3 x)) (fn [x] (+ 4 x))])
```

Exemple de sortida 2

```
(3 5 15 19)
```

Informació del problema

Autoria: Jordi Delgado / Gerard Escudero

Generació: 2026-01-25T12:56:24.403Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>