
Clojure — Nombre de rotacions

T82239_ca

1. Definiu una funció *number-of-rotations* que donat un vector ordenat però rotat a la dreta un cert nombre de vegades, retorni quants cops ha estat rotat aquest vector.

Nota: podeu fer servir la funció *.indexOf*, que donat un vector i un valor:

(.indexOf vector valor)

retorna l'índex on aquest valor apareix per primer cop en el vector, o -1 si el valor no hi és dins el vector.

2. Definiu una funció *fsmap* que, donats un element *x* i una llista *fs* de funcions, fa que *(fsmap x fs)* retorni una llista amb les aplicacions successives de les funcions de *fs* a *x*. És a dir, la llista resultant ha de contenir *x*, seguit de *(f1x)*, *(f2(f1x))*, etc., on *f1*, *f2*, ... són les funcions de la llista *fs*. A més, cal definir *fsmap* fent servir *reductions*.

Exemple d'entrada 1

```
(number-of-rotations [10 2 4 6])
(number-of-rotations [7 8 10 2 3 4 5 6])
(number-of-rotations [2 3 4 5 6])
```

Exemple de sortida 1

```
1
3
0
```

Exemple d'entrada 2

```
(fsmap 3 [(fn [x] (+ 2 x)) (fn [x] (* 3 x)) (fn [x] (+ 4 x))])
```

Exemple de sortida 2

```
(3 5 15 19)
```

Informació del problema

Autor : Jordi Delgado / Gerard Escudero

Generació : 2025-10-17 16:28:35

© Jutge.org, 2006–2025.

<https://jutge.org>