
Trie primer fill-següent germà. Elimina clau.

T36457_ca

Donada la classe *dicc* que permet gestionar diccionaris on només hi guardem claus úniques usant tries implementats amb la tècnica d'arbres generals amb punters a primer fill i següent germà, cal implementar aquest mètode:

```
void elimina(const string &k);  
// Pre: True  
// Post: S'ha eliminat la clau k del diccionari. Si no hi era, no fa res.
```

Les claus són del tipus string i els símbols utilitzats per construir el trie són els chars de les claus. S'ha usat el char especial '#' per indicar la fi de la clau.

Cal enviar a jutge.org la següent especificació de la classe *dicc* i la implementació del mètode dins del mateix fitxer. La resta de mètodes públics i privats ja estan implementats.

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
typedef unsigned int nat;  
  
class dicc {  
    // Diccionari implementat amb un Trie primer fill-següent germà.  
    // Els germans estan ordenats de menor a major.  
public:  
    // Constructora per defecte. Crea un diccionari buit.  
    dicc ();  
  
    // Destructora  
    ~dicc ();  
  
    void insereix (const string &k);  
    // Pre: True  
    // Post: Insereix la clau k en el diccionari. Si ja hi era, no fa res.  
  
    void print (ostream &os) const;  
    // Pre: True  
    // Post: Imprimeix tot el contingut del Trie pel canal de sortida os  
    // Horitzontalment s'imprimeix el següent germà de cada node  
    // Verticalment s'imprimeix el primer fill de cada node  
  
    void elimina (const string &k);  
    // Pre: True  
    // Post: S'ha eliminat la clau k del diccionari. Si no hi era, no fa res.  
  
private:  
    struct node {  
        char _c;    // Símbol posició i-èssima de la clau  
        node* _pf;  // Primer fill, apunta a símbols de la següent posició  
        node* _sg;  // Següent germà, apunta a símbols de la mateixa posició
```

```

        node(const char &c, node* pf = nullptr, node* sg = nullptr);
    };
    node* _arrel ;

    static void esborra_nodes(node* t);
    static node* insereix (node *t, nat i, const string &k);
    static void print (node* t, ostream &os, string prefix );

    // Aquí va l'especificació dels mètodes privats addicionals
};

// Aquí va la implementació del mètode públic elimina i privats addicionals

```

Degut a que jutge.org només permet l'enviament d'un fitxer amb la solució del problema, en el mateix fitxer hi ha d'haver l'especificació de la classe i la implementació del mètode *elimina* (el que normalment estarien separats en els fitxers *.hpp* i *.cpp*).

Per testejar la classe disposes d'un programa principal que insereix claus en el trie, mostra el contingut del trie, després elimina una o més claus i torna a mostrar el contingut del trie.

Entrada

L'entrada conté una llista de strings separats per canvis de línia: són les claus que tindrà el diccionari. Després conté una línia amb guions ("———") i una segona llista de strings separats per canvis de línia: són les claus que s'eliminaran del diccionari.

Sortida

Mostra el contingut del trie abans i després d'eliminar les claus del trie. Les dues visualitzacions del trie estan separades per una línia amb guions ("———").

Observació

Només cal enviar la classe requerida i la implementació del mètode *elimina*. Pots ampliar la classe amb mètodes privats. Al principi de cada mètode implementat, dins d'un comentari, cal indicar el cost temporal en funció de n (nombre de claus del diccionari), s (nombre de símbols de l'alfabet) i/o l (nombre mig de símbols que té una clau). Segueix estrictament la definició de la classe de l'enunciat.

Exemple d'entrada 1

```

-----
OCA

```

Exemple d'entrada 2

```

OCA
-----
OC

```

Exemple de sortida 1

```

.
-----
.

```

Exemple de sortida 2

```

O.
C.
A.
#.
.
-----

```

O.
C.
A.

Exemple d'entrada 3

OCA

OCAT

Exemple d'entrada 4

OCA

OCA

Exemple d'entrada 5

CASA
CA
CAS

CASA

Exemple d'entrada 6

CASA
CA
CAS

CAS

#.
.

Exemple de sortida 3

O.
C.
A.
#.
.

O.
C.
A.
#.
.

Exemple de sortida 4

O.
C.
A.
#.
.

.

Exemple de sortida 5

C.
A.
#S.
|#A.
||#.
||.
|.
.

C.
A.
#S.
|#.
|.
.

Exemple de sortida 6

C.
A.
#S.
|#A.
||#.
||.
|.
.

C.
A.
#S.
|A.

|#.
|.

Exemple d'entrada 7

CASA
CA
CAS

CA

Exemple d'entrada 8

A

OU
DAU
DIT
AU
AI
ILLA
ALA
AL
I

AL

.

Exemple de sortida 7

C.
A.
#S.
| #A.
|| #.
||.
|.
.

C.
A.
S.
#A.
| #.
|.
.

Exemple de sortida 8

ADIO.
|||U.
||| #.
|||.
|| #L.
|||L.
|||A.
||| #.
|||.
||.
|AI.
||T.
|| #.
||.
|U.
| #.
|.
#ILU.
||| #.
|||.
|| #A.
||| #.
|||.
||.
| #.
|.
.

ADIO.
|||U.
||| #.
|||.
|| #L.
|||L.
|||A.
||| #.
|||.

||.
|AI.
||T.
||#.
||.
|U.
|#.
|.
#ILU.

Exemple d'entrada 9

A

OU
DAU
DIT
AU
AI
ILLA
ALA
AL
I

ALA

|||#.
|||.
||A.
||#.
||.
|#.
|.
.

Exemple de sortida 9

ADIO.
|||U.
|||#.
|||.
||#L.
|||L.
|||A.
|||#.
|||.
||.
|AI.
||T.
||#.
||.
|U.
|#.
|.
#ILU.
|||#.
|||.
||#A.
|||#.
|||.
||.
|#.
|.
.

ADIO.
|||U.
|||#.
|||.
||#L.
|||L.
|||A.
|||#.
|||.
||.
|AI.
||T.
||#.
||.
|U.
|#.
|.
#ILU.
|||#.
|||.
||#.

||.
|#.

Exemple d'entrada 10

DAU
DIT
AU
AVI
CASA
COP
CAP
CAPA
OU
OLA
UN
EXTRAMUR
FUM
FOC
ILLA
ALA
AL

CAP
OU
FOC
ILLA

|.
.

Exemple de sortida 10

ACDEFIOU.
|||||N.
|||||#.
|||||.
|||||LU.
|||||#.
|||||.
|||||A.
|||||#.
|||||.
||||L.
||||L.
||||A.
||||#.
|||||.
||||OU.
||||M.
||||#.
|||||.
||||C.
||||#.
|||||.
|||X.
|||T.
|||R.
|||A.
|||M.
|||U.
|||R.
|||#.
|||.
||AI.
|||T.
|||#.
|||.
||U.
||#.
||.
|AO.
||P.
||#.
||.
|PS.
||A.
||#.
||.
|#A.
||#.
||.
|.
LUV.
||I.
||#.
||.
|#.
|.

#A.	T.
#.	#.
.	.
.	U.
-----	#.
ACDEFU.	.
N.	AO.
#.	P.
.	#.
L.	.
A.	PS.
#.	A.
.	#.
U.	.
M.	A.
#.	#.
.	.
X.	LUV.
T.	I.
R.	#.
A.	.
M.	#.
U.	.
R.	#A.
#.	#.
.	.
AI.	.

Informació del problema

Autoria: Jordi Esteve

Generació: 2026-01-25T12:52:15.431Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>