
Guanyadors

S92412_ca

Suposant la declaració de la tupla `Player` següent

```
struct Player {  
    string name;  
    int score;  
};
```

fes una funció amb la capçalera

```
vector<string> winners(vector<Player>::iterator begin,  
                      vector<Player>::iterator end);
```

que retorni un vector amb els jugadors amb la puntuació màxima. Tingues en compte que pot haver-hi empat múltiple.

Entrada

La funció rep dos iteradors indicant principi i final d'una subseqüència en un vector de jugadors. Aquesta subseqüència pot tenir qualsevol longitud, fins i tot ser buida. La subseqüència també podria ser el vector sencer.

Sortida

La funció retorna un vector amb els noms dels jugadors que tenen alhora la puntuació màxima en el mateix ordre que es troben al vector original.

Observació

Als fitxers públics (icona del gatet) trobaràs: `main.cc`, `player.hh` (declaració de la tupla `Player`), `guanyadors.cc` (a on has d'implementar la funció). També hi ha un `Makefile` i el directori `.vscode` que té la configuració per compilar i debuggar amb VSCode.

Has d'implementar `winners` en el fitxer `guanyadors.cc`, compilar (està preparat per poder compilar i debuggar amb VSCode), i enviar només el fitxer `guanyadors.cc`.

Exemple d'entrada 1

```
tourist 2800  
Petr 2700  
Egor 2600  
kunlavski 2500
```

Exemple d'entrada 2

```
a 10  
b 9  
c 10  
d 7  
e 10  
f 3
```

Exemple de sortida 1

```
tourist
```

Exemple de sortida 2

```
a c e
```

Exemple d'entrada 3

a 1
b 2
c 3
d 3
e 2

Exemple de sortida 3

c d

Informació del problema

Autoria: Pau Fernández

Generació: 2026-02-25T09:46:57.967Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>