

---

**Conjunt de valors d'un arbre binari a certa profunditat S74091\_ca**

---

Definim la profunditat d'un node en un arbre com:

$$\begin{cases} 1 & \text{si és l'arrel (no té pare); i,} \\ p + 1 & \text{si el node pare té profunditat } p. \end{cases}$$

Per exemple, un arbre binari a on tots els nodes tenen com a valor la seva pròpia profunditat seria:

```
1
|-- 2
|  |-- 3
|  '-- #
'-- 2
    |-- 3
    |  |-- #
    |  '-- 4
    |     |-- #
    |     '-- 5
    '-- 3
```

Implementeu la següent funció:

```
/**
 * @brief Retorna el conjunt dels valors dels nodes d'un arbre
 *        binari que estan a la profunditat 'depth'
 *
 * @param t      Arbre binari d'enters.
 * @param depth  La profunditat dels nodes que es vol.
 *
 * @returns El conjunt de valors trobats a profunditat 'depth'
 */
set<int> values_at_depth(BinTree<int> t, int depth);
```

**Entrada**

Cada cas consisteix en una representació textual d'un arbre binari d'enters i un enter que és una profunditat. (Aquesta lectura ja la fa el programa principal.)

**Sortida**

Per a cada cas, es mostra el conjunt de valors dels nodes, amb els valors ordenats, separats per espais, i delimitats per "{" i "}". (La sortida també la fa el programa principal.)

## Observació

Els fitxers públics (icona del gatet) contenen:

bintree.hh	la classe BinTree
bintree-io.hh	l'entrada/sortida de BinTree (format "visual")
bintree-inline.hh	l'entrada/sortida de BinTree (format "inline")
main.cc	el programa principal
Makefile	per compilar amb make còmodament
.vscode	configuració per compilar i debuggar amb VSCode

Cal d'implementar `values_at_depth` en un **fitxer** `.cc` **nou**, compilar (està preparat per poder compilar i debuggar amb VSCode), i finalment **enviar només el fitxer amb la funció**.

### Exemple d'entrada 1

```
visual
3
|-- 6
'-- 6

2

1
|-- 4
|   |-- #
|   '--- 2
'--- 5
      |-- 8
      '--- #

3

8
|-- 9
|   |-- 4
|   |   |-- 9
|   |   '--- 7
|   '--- 5
|       |-- 1
|       '--- 1
'--- #

4
```

### Exemple de sortida 1

```
{ 6 }
{ 2 8 }
{ 1 7 9 }
```

### Exemple d'entrada 2

```
inline
22(12(12(27,25),30(31,37)),30(23(9,18),34(37,30)),30(26(4,3),19(39,28)),27(18(29,15),39(13,11)))
1
32(21(36(40,37),24(16,31)),37(29(27,5),31(36,5)),38(21(14),6(31,19)),16(6(11,37),14(27,30)))
2
4(22(7(31,39),19(13,8)),32(5(9,34),20(25,20)),23(3(5,35),25(4,14)),38(27(6,6),23(33,38)))
4
10(19(1(28,33),5(3,39)),38(32(37,11),28(29,16)))
4
37(26(20(3,30),4(20,8)),18(34(36,4),39(3,18)))
3
10(14(11(16,10),12(23,28)),13(18(38,32),21(36,39)))
```

```
2
25(19(34(14,32),22(21,25)),21(3(26,4),1(38,28)))
2
1(26(30),4(3),19(39,28)),27(18(29,15),39(13,11)))
4
36(5))38(21(14),6(31,19)),16(6(11,37),14(27,30)))
3
20(23(3(5,35),25(4,14)),38(27(6,6),23(33,38)))
1
9,16)))
```

## Exemple de sortida 2

```
{ 22 }  
{ 21 37 }  
{ 8 9 13 25 30 31 34 39 }  
{ 3 11 16 28 29 33 37 39 }
```

```
{ 4 20 34 39 }  
{ 13 14 }  
{ 19 21 }  
{ 3 4 11 13 15 28 29 39 }  
{ 6 14 38 }  
{ 20 }
```

## Informació del problema

Autor : Pau Fernández

Generació : 2025-03-30 18:49:08

© *Jutge.org*, 2006–2025.

<https://jutge.org>