

---

## Práctica de PRO2 - Otoño 2024 - Entrega

S30252\_es

---

Este problema es el único canal disponible para realizar la entrega de la práctica. Tened en cuenta que:

- El plazo de entrega acaba el domingo 15 de diciembre, a las 22h.
- Esta es la entrega que dará lugar al total de la nota de la práctica; la nota de la entrega tendrá una parte procedente de corrección automática y otra procedente de corrección manual.
- No superar ningún juego de pruebas conllevará un cero en la nota de la práctica.
- Además del código, la entrega final debe contener algunos ficheros extra, detallados más abajo.
- Pueden realizarse tantas entregas como se quiera, pero solo se tendrá en cuenta la más reciente que no sea SE ("Setter Error"). Ésta última entrega es la que debe contener los ficheros extra.

### Juegos de Prueba

El Jutge prueba vuestras entregas mediante 4 juegos de pruebas, que dan una puntuación independiente:

1. El mismo juego de pruebas público.
2. Testeo del subárbol y el recorrido sin más.
3. Testeo de `pago_cliente` y las instrucciones de escritura.
4. Un poco de todo.

### Ficheros extra a entregar

La entrega es un fichero `practica.tar` que contiene los ficheros `.hh` y `.cc` de clases, el programa principal, y el `Makefile` que permite compilarlos. Podéis realizar envíos al Jutge para ir validando vuestra práctica, pero en la **última entrega** (la que miraremos para evaluar), debéis añadir el siguiente contenido extra:

- Los **comentarios en formato Doxygen** de vuestras clases, tanto parte pública como privada (en atributos y métodos).
- Un **fichero** `html.zip`, obtenido comprimiendo la carpeta `html` de Doxygen generado a partir del código. La documentación debe de incluir parte pública y privada de las clases (atributos y métodos privados).
- El primer miembro del grupo debe adjuntar el **.zip con los juegos de prueba** (de nombre `jp_nombre.apellido.zip`) hechos por los miembros del grupo (`jp_*.txt`).

Los comentarios Doxygen se pueden ir haciendo poco a poco, y no hace falta esperar a la última entrega para hacerlos, ya que el compilador (y por tanto el Jutge), los elimina. Por otro lado, el Jutge, en los envíos que son un archivo `.tar`, hace una lista de los ficheros que hay en el interior para que podáis comprobar que habéis incluido los ficheros extra correctamente. Este desglose de los ficheros dentro del `.tar` aparece al entrar en la página de los detalles de un envío (clicando en la pestaña "Submissions" y luego en el ID del envío: S001, S002, ...).

### Observación

Recordad las siguientes restricciones del corrector para PRO2 del Jutge:

- El fichero que contiene el programa principal se debe llamar `program.cc`
- El Makefile ha de generar un ejecutable llamado `program.exe`
- Es importante que uséis las opciones de compilación del Jutge para PRO2 (se pueden consultar en el apartado de documentación del Jutge, en la sección de compiladores).

### Ejemplo de entrada



escribir\_cajas 11:05:10

nuevo\_cliente  
futbol fitnes #

pago\_cliente  
4 11:05:12 fitnes 3 zapatos 1 #

escribir\_cajas 11:05:13

pago\_cliente  
5 11:05:15 zapatos 2 piscina 1 #

escribir\_cajas 11:05:20

pago\_cliente  
8 11:05:22 futbol 1 fitnes 1 #

escribir\_cajas 11:05:24

pago\_cliente  
6 11:05:25 futbol 2 fitnes 1 piscina 1 #

escribir\_cajas 11:05:27

escribir\_cajas 11:05:46

pago\_cliente  
7 11:05:50 basquet 2 alimentacion 2 golf 1 #

escribir\_cajas 11:05:55

compra\_y\_no\_quiere 1

compra\_y\_no\_quiere 2

compra\_y\_no\_quiere 3

compra\_y\_no\_quiere 4

compra\_y\_no\_quiere 5

compra\_y\_no\_quiere 6

compra\_y\_no\_quiere 7

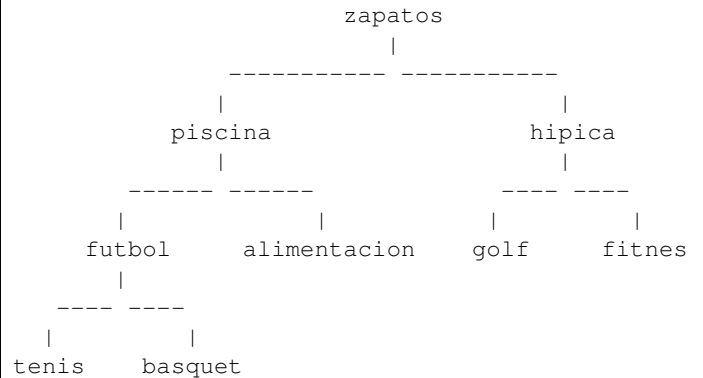
compra\_y\_no\_quiere 8

compran\_y\_no\_quieren

fin

## Ejemplo de salida

Organizacion de las salas:



Hay 3 cajas

#nuevo\_cliente  
Subarbol del cliente 1:  
zapatos

Recorrido por la tienda del cliente 1:  
zapatos

#quiere\_comprar 1  
zapatos  
#salas\_a\_visitar 1  
zapatos

#nuevo\_cliente  
Subarbol del cliente 2:  
zapatos  
piscina

Recorrido por la tienda del cliente 2:  
zapatos  
left  
piscina  
back

#quiere\_comprar 2  
piscina

#salas\_a\_visitar 2  
piscina zapatos

#nuevo\_cliente  
Subarbol del cliente 3:  
zapatos  
piscina

```

|
futbol
|
----
|
basquet

```

Recorrido por la tienda del cliente 3:

```

zapatos
left
piscina
left
futbol
right
basquet
back
back
back

```

```

#quiere_comprar 3
basquet

```

```

#salas_a_visitar 3
basquet futbol piscina zapatos

```

```

#nuevo_cliente
Subarbol del cliente 4:
zapatos
|
----
|
hipica
|
----
|
fitnes

```

Recorrido por la tienda del cliente 4:

```

zapatos
right
hipica
right
fitnes
back
back

```

```

#quiere_comprar 4
fitnes

```

```

#salas_a_visitar 4
fitnes hipica zapatos

```

```

#nuevo_cliente
Subarbol del cliente 5:
      zapatos
      |
      ----
      |
      piscina
      |
      ----

```

```

|
futbol
|
----
|
tenis

```

Recorrido por la tienda del cliente 5:

```

zapatos
left
piscina
left
futbol
left
tenis
back
back
back

```

```

#quiere_comprar 5
piscina tenis zapatos

```

```

#salas_a_visitar 5
futbol piscina tenis zapatos

```

```

#nuevo_cliente
Subarbol del cliente 6:
      zapatos
      |
      ---- ----
      |      |
      piscina hipica
      |      |
      ---- ----
      |      |
      futbol  fitnes

```

Recorrido por la tienda del cliente 6:

```

zapatos
left
piscina
left
futbol
back
back
right
hipica
right
fitnes
back
back

```

```

#quiere_comprar 6
fitnes futbol

```

```

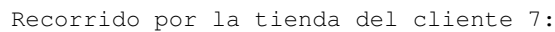
#salas_a_visitar 6
fitnes futbol hipica piscina zapatos

```

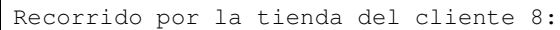
```

#nuevo_cliente
Subarbol del cliente 7:
      zapatos

```



```
#nuevo_cliente
```



```
#escribir_cajas 11:05:27
Caja 1: 1 11:05:27 8 11:05:43 6 11:06:01
Caja 2: 4 11:05:44
Caja 3: 5 11:05:43
```

```
#escribir_cajas 11:05:46
Caja 1: 6 11:06:01
Caja 2:
Caja 3:
```

```
#pago_cliente 7 11:05:50
Cliente 7 compra 5 items
Cliente 7 va a caja 2 y sale a las 11:06:00
```

```
#escribir_cajas 11:05:55
Caja 1: 6 11:06:01
Caja 2: 7 11:06:09
Caja 3:
```

```
#compra_y_no_quiere 1
7
```

```
#compra_y_no_quiere 2
4
```

```
#compra_y_no_quiere 3
```

```
1
```

```
#compra_y_no_quiere 4
1
```

```
#compra_y_no_quiere 5
0
```

```
#compra_y_no_quiere 6
1
```

```
#compra_y_no_quiere 7
0
```

```
#compra_y_no_quiere 8
0
```

```
#compran_y_no_quieren
1 2 3 4 6
```

```
#fin
```

## Información del problema

Autor : PRO2

Generación : 2024-12-10 21:11:16

© *Jutge.org*, 2006–2024.

<https://jutge.org>