
Reemplazar plantillas**S12984_es**

Escribe una función llamada `reemplazarplantillas`. Dicha función recibirá como parámetros una cadena de caracteres y un diccionario cuyas claves y valores son cadenas de caracteres. La función deberá devolver otra cadena de caracteres.

Muchas veces habrás recibido correos electrónicos que se han generado automáticamente. Normalmente, un programa de ordenador los crea basándose en una plantilla y en un diccionario de sustituciones. La plantilla contiene el texto del correo electrónico que es invariante para todos los destinatarios y, mediante unas marcas especiales, se le indica al programa de ordenador dónde debe introducir los datos particulares del destinatario.

Por ejemplo, en una aplicación de guías de viaje, cuando un usuario se registra y solicita una guía de viaje para un lugar, se le envía un mensaje basado en la siguiente plantilla. Estimado/a ++nombre++, nos gustaría darte la bienvenida a nuestra aplicación. Esperemos que disfrutes la guía de viaje de ++lugar++. , donde la marca ++nombre++ se sustituye por el nombre del usuario y la marca ++lugar++, por el lugar para el que ha pedido la guía de viaje.

El objetivo de la función `reemplazarplantillas` es generar el mensaje que recibirá el destinatario en base a una plantilla (primer parámetro) y un diccionario con los datos que hay que introducir en las marcas (segundo parámetro).

La cadena de caracteres recibida como primer parámetro será una oración en castellano. Las marcas a sustituir serán aquellas palabras que empiecen y acaben por ++. No será necesario hacer ningún procesamiento especial con la puntuación, las palabras a sustituir siempre estarán separadas por espacios del resto de palabras. El diccionario recibido como segundo parámetro tendrá como claves las marcas, pero sin los caracteres ++ de principio y final, y como valores, la palabra por la que hay que sustituir cada marca. Todas las marcas de la oración se encontrarán en el diccionario. Todas las marcas que aparezcan en la cadena de caracteres de entrada se corresponderán con claves existentes en el diccionario. Cualquier signo de puntuación en la entrada que no forme parte de una marca debe dejarse intacto (incluso los +).

Por ejemplo, para la cadena de entrada, Estimado/a ++nombre++ , nos gustaría darte la bienvenida a nuestra aplicación . ++++++++ Esperemos que disfrutes la guía de viaje de ++lugar++, y el diccionario `{@"nombre": "Paco" , "lugar": "Nueva York"@}`, la función deberá devolver la cadena Estimado/a Paco , nos gustaría darte la bienvenida a nuestra aplicación . ++++++++ Esperemos que disfrutes la guía de viaje de Nueva York.

Para que tu función pueda ser evaluada correctamente por el juez en línea, tu código deberá tener la siguiente forma:

```
import sys
```

```
def reemplazarplantillas (oracion ,d):
```

```
...
```

```
o=sys.stdin . readline (). strip ()
```

```
d=eval(sys.stdin . readline (). strip ())
```

```
resultado = reemplazarplantillas (o,d)  
print(resultado)
```

Entrada

(Si utilizas el fragmento de código definido más arriba, no debes preocuparte por esto) Dos líneas. La primera contendrá la plantilla, y la segunda, el diccionario de reemplazos, como si se tratara de código fuente Python.

Salida

(Si utilizas el fragmento de código definido más arriba, no debes preocuparte por esto) El resultado de reemplazar los elementos de la plantilla.

Información del problema

Autoría: Juan Morales García

Generación: 2026-01-25T18:31:41.825Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>