

---

**Control C103C****P98996\_ca**

---

Feu un programa que llegeixi un caràcter *c* i, si és una lletra minúscula, escrigui el seu número corresponent (1 per a la a, 2 per a la b, ..., i 26 per a la z). Si *c* és una lletra majúscula, també cal escriure el seu número corresponent. Si *c* no és cap lletra, cal indicar-ho.

**Entrada**

L'entrada té un caràcter *c*.

**Sortida**

La sortida és una línia, seguint el format dels exemples, amb el número corresponent a *c*, si *c* és una lletra, o una indicació de que *c* no és cap lletra.

**Observació**

Qualsevol codi de l'estil

```
if (c == 'a' or c == 'A') cout << 1;  
else if (...) ...
```

lògicament serà qualificat amb un zero.

**Exemple d'entrada 1**

a

**Exemple d'entrada 2**

B

**Exemple d'entrada 3**

g

**Exemple d'entrada 4**

Z

**Exemple d'entrada 5**

{

**Exemple d'entrada 6**

7

**Exemple d'entrada 7**

[

**Exemple de sortida 1**

a -> 1

**Exemple de sortida 2**

B -> 2

**Exemple de sortida 3**

g -> 7

**Exemple de sortida 4**

Z -> 26

**Exemple de sortida 5**

{ -> no es una lletra

**Exemple de sortida 6**

7 -> no es una lletra

**Exemple de sortida 7**

[ -> no es una lletra

## **Informació del problema**

Autor : Professorat de P1

Generació : 2025-05-13 18:32:17

© *Jutge.org*, 2006–2025.

<https://jutge.org>