
F011A. Vectors simpàtics**P98770_ca**

Un vector de reals és *simpàtic* si compleix totes les condicions següents:

- El vector conté almenys dos elements.
- Tots els elements del vector són diferents.
- L'element màxim del vector no es troba a la primera posició.

El *màxim-esquerrà* d'un vector simpàtic és l'element més gran que es troba a l'esquerra del màxim. La *simpatia* d'un vector simpàtic és la mitjana dels elements que es troben entre el màxim-esquerrà i el màxim (ambdós inclosos).

Per exemple, el vector $\langle 2.5, 13, 1.5, 9, 14.5, 12.9 \rangle$ és simpàtic, el seu màxim és 14.5 i el seu màxim-esquerrà és 13. La seva simpatia és $(13 + 1.5 + 9 + 14.5)/4 = 9.5$.

Feu un programa que llegeixi vectors simpàtics i escrigui la seva simpatia. Per fer-lo, definiu i utilitzeu una acció

```
void calcula_posicions (const vector<double>& v, int& p, int& q);
```

que, donat un vector simpàtic, deixi al paràmetre de sortida @p@ la posició del seu màxim, i deixi al paràmetre de sortida @q@ la posició del seu màxim-esquerrà. Així, per a l'exemple anterior, caldria que @p@ valgués 4 i @q@ valgués 1.

Entrada

L'entrada conté una seqüència de vectors simpàtics. Cada vector comença amb un natural $n \geq 2$, seguit dels seus n elements.

Sortida

Cal escriure la simpatia de cada vector de l'entrada, amb sis dígitos darrera el punt decimal.

Observació

Recordeu que per escriure un real amb exactament @n@ dígitos darrera el punt decimal, cal afegir les dues línies següents al principi del @main@:

```
cout.setf(ios::fixed);  
cout.precision(n);
```

Exemple d'entrada 1

```
6 2.5 13 1.5 9 14.5 12.9  
2 11.1 22.2  
3 11.1 22.2 33.3  
3 11.1 33.3 22.2  
10 5 7 4 3 6 2 1 10 8 9  
3 -9.99 -8.88 -7.77  
5 1.2339 7.8919 6.321 1 4.1423
```

Exemple de sortida 1

```
9.500000  
16.650000  
27.750000  
22.200000  
4.714286  
-8.325000  
4.562900
```

Informació del problema

Autoria: Professorat de P1

Generació: 2026-01-25T12:19:11.379Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>