
Dibujando rectángulos**P95178_es**

Hacer un programa que, dados dos enteros a y b , escriba un rectángulo $a \times b$ siguiendo el formato de los ejemplos.

Entrada

La entrada consiste en dos números a y b , ambos entre 1 y 20. El primero indica el número de filas, y el segundo indica el número de columnas del rectángulo que se debe dibujar.

Salida

Hay que escribir un solo rectángulo, según el modelo de los ejemplos.

Ejemplo de entrada 1

5 14

Ejemplo de salida 1

```
0000000000000000
0111111111111110
012222222222210
0111111111111110
0000000000000000
```

Ejemplo de entrada 2

4 3

Ejemplo de salida 2

```
000
010
010
000
```

Ejemplo de entrada 3

1 1

Ejemplo de salida 3

```
0
```

Ejemplo de entrada 4

1 20

Ejemplo de salida 4

```
00000000000000000000
```

Ejemplo de entrada 5

20 20

Ejemplo de salida 5

```
00000000000000000000
01111111111111111110
0122222222222222210
01233333333333333210
012344444444444443210
012345555555555543210
012345666666666543210
01234567777776543210
01234567888876543210
01234567899876543210
01234567899876543210
01234567899876543210
01234567888876543210
01234567777776543210
0123456666666543210
012345555555543210
0123444444444443210
```

0123333333333333210
0122222222222222210

0111111111111111110
0000000000000000000

Información del problema

Autoría: Omer Giménez

Generación: 2026-01-25T12:07:20.352Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.
<https://jutge.org>