



En la Estrella de la Muerte hay espacio para 9 X-Wing, en las posiciones de la 1 a la 9. Las posiciones 0 y 10 están ocupadas por dos torretas láser. Además, puede haber de 0 a 4 torretas láser adicionales, ocupando cualquiera de las posiciones *pares* (2,4, 6 o 8).

Haz un programa que, dada la posición de las torretas láser adicionales, determine dónde debería situar Luke su X-Wing para estar lo más alejado de cualquier torreta láser (o sea: estar a la *máxima* distancia de la torreta láser más cercana).

Entrada

La primera línea contiene el número k de torretas láser, de 0 a 4. La segunda línea contiene k números pares de 2 a 8, distintos, y en orden.

Salida

Escribe la posición (o las posiciones) que debería ocupar Luke. En caso de haber más de una, escríbelas en orden. Escribe un salto de línea después de cada posición.

Puntuación

- **TestA:** Resolver entradas con $k = 0$. 20 Puntos
- **TestB:** Resolver entradas con $k = 1$. 20 Puntos
- **TestC:** Resolver entradas con $k = 2$. 20 Puntos
- **TestD:** Resolver entradas con $k = 3$. 20 Puntos
- **TestE:** Resolver entradas con $k = 4$. 20 Puntos

Ejemplo de entrada 1

0

Ejemplo de salida 1

5

Ejemplo de entrada 2

1
6

Ejemplo de entrada 3

1
2

Ejemplo de entrada 4

2
2 6

Ejemplo de entrada 5

2
6 8

Ejemplo de salida 2

3

Ejemplo de salida 3

6

Ejemplo de salida 4

4
8

Ejemplo de salida 5

3

Información del problema

Autoría: Omer Giménez

Generación: 2026-01-25T12:07:13.692Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>