



En la Estrella de la Muerte hay espacio para 9 X-Wing, en las posiciones de la 1 a la 9. Las posiciones 0 y 10 están ocupadas por dos torretas láser. Además, puede haber de 0 a 4 torretas láser adicionales, ocupando cualquiera de las posiciones pares (2,4,6 o 8).

Haz un programa que, dada la posición de las torretas láser adicionales, determine dónde debería situar Luke su X-Wing para estar lo más alejado de cualquier torreta láser (o sea: estar a la *máxima* distancia de la torreta láser más cercana).

## Entrada

La primera línea contiene el número  $k$  de torretas láser, de 0 a 4. Las segunda línea contiene  $k$  números pares de 2 a 8, distintos, y en orden.

## Salida

Escribe la posición (o las posiciones) que debería ocupar Luke. En caso de haber más de una, escríbelas en orden. Escribe un salto de línea después de cada posición.

## Puntuación

- **TestA:** Resolver entradas con  $k = 0$ . 20 Puntos
- **TestB:** Resolver entradas con  $k = 1$ . 20 Puntos
- **TestC:** Resolver entradas con  $k = 2$ . 20 Puntos
- **TestD:** Resolver entradas con  $k = 3$ . 20 Puntos
- **TestE:** Resolver entradas con  $k = 4$ . 20 Puntos

## Ejemplo de entrada 1

0

## Ejemplo de salida 1

5

**Ejemplo de entrada 2**

1  
6

**Ejemplo de entrada 3**

1  
2

**Ejemplo de entrada 4**

2  
2 6

**Ejemplo de entrada 5**

2  
6 8

**Ejemplo de salida 2**

3

**Ejemplo de salida 3**

6

**Ejemplo de salida 4**

4  
8

**Ejemplo de salida 5**

3

**Información del problema**

Autoría: Omer Giménez

Generación: 2026-01-25T12:07:13.692Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>