Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

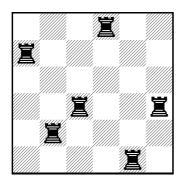
Torres agresivas

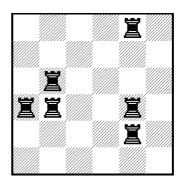
P94143_es

Primer Concurs de Programació de la FME (2004-04-29)

Considerad un tablero de ajedrez con n filas y n columnas. De cuántas maneras se pueden poner n torres de modo que al menos dos torres se amenacen entre sí?

Por ejemplo, éstas son dos de las maneras para n = 6:





Entrada

La entrada consiste en diversos números $1 \le n \le 6$. Un caso especial con n = 0 marca el final de la entrada.

Salida

Para cada n, escribid el número de modos distintos en que se pueden poner n torres en un tablero $n \times n$ de modo que al menos dos torres se amenacen entre sí. Para toda $1 \le n \le 6$, este número tiene menos de 10 dígitos.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
2	4
3	78
0	

Información del problema

Autor : Salvador Roura Traductor : Carlos Molina Generación : 2025-05-14 16:45:26

© *Jutge.org*, 2006–2025. https://jutge.org