

---

## Billar (1)

P92845\_ca

---

Feu un programa que llegeixi les dimensions d'una taula de billar, i que dibuixi amb zeros el recorregut d'una bola colpejada a la cantonada superior esquerra amb un angle de 45 graus.

### Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb el nombre de files i el nombre de columnes. Ambdós nombres valen, com a mínim, 2.

### Sortida

Dibuixeu cada taula segons es mostra als exemples, i una línia buida després de cada taula.

### Observació

La solució esperada per a aquest exercici no usa vectors ni similars, cosa que fa que sigui comparativament difícil.

### Exemple d'entrada

```
7 4
10 16
```

### Exemple de sortida

```
#####
#0 #
# 0 #
# 0 #
# 0#
# 0 #
# 0 #
#0 #
#####

#####
#0 0 0 #
# 0 0 0 0 0 #
# 0 0 0 0 0 #
# 0 0 0#
# 0 0 0 0 0 #
# 0 0 0 0 0 #
#0 0 0 #
# 0 0 0 0 0 #
# 0 0 0 0 0 #
# 0 0 0#
#####
```

### Informació del problema

Autor : Salvador Roura  
Generació : 2024-05-03 09:04:17