
Països i províncies (1)

P90532_ca

La ONU vol guardar informació sobre l'organització dels seus països membres i de les províncies que aquests contenen, juntament amb el seu PIB (producte interior brut).

La informació sobre una província determinada es guarda en el tuple següent:

```
struct Provincia {  
    string nom;  
    string capital ;  
    int habitants ;  
    int area ;  
    double pib;  
};
```

La informació sobre un país determinat es guarda en el tuple següent:

```
struct Pais {  
    string nom;  
    string capital ;  
    vector <Provincia> provs;  
};
```

La informació sobre tots els països es guarda en un vector de països:

```
typedef vector <Pais> Paisos;
```

Utilitzant les definicions anteriors, implementeu la funció

```
double pib(const Paisos& p, char c, double d);
```

que retorni la suma dels productes interiors bruts de totes les províncies amb densitat estrictament superior a @d@ de tots els països en @p@ que comencin per la lletra @c@.

Observació

Només cal enviar el procediment demanat; el programa principal serà ignorat. Seguiu estrictament la definició dels tipus de l'enunciat.

Informació del problema

Autoria: Jordi Petit

Generació: 2026-01-25T11:51:21.279Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>