Països i províncies (1) P90532_ca

La ONU vol guardar informació sobre l'organització dels seus països membres i de les províncies que aquests contenen, juntament amb el seu PIB (producte interior brut).

La informació sobre una província determinada es guarda en el tuple següent:

```
struct Provincia {
    string nom;
    string capital ;
    int habitants ;
    int area ;
    double pib;
};
```

La informació sobre un pais determinat es guarda en el tuple següent:

```
struct Pais {
    string nom;
    string capital ;
    vector<Provincia> provs;
};
```

La informació sobre tots els paisos es guarda en un vector de paisos:

```
typedef vector<Pais> Paisos;
```

Utilitzant les definicions anteriors, implementeu la funció

```
double pib(const Paisos& p, char c, double d);
```

que retorni la suma dels productes interiors bruts de totes les províncies amb densitat estrictament superior a d de tots els paisos en p que comencin per la lletra c.

Observació

Només cal enviar el procediment demanat; el programa principal serà ignorat. Seguiu estrictament la definició dels tipus de l'enunciat.

Informació del problema

Autor : Jordi Petit
Generació : 2023-07-14 18:26:27

© *Jutge.org*, 2006–2023.
https://jutge.org